

Daftar Isi

LEMBAR PERNYATAAN.....	ii
Abstrak	iv
Abstract.....	v
Lembar Persembahan	vi
Kata Pengantar.....	viii
Daftar Isi.....	ix
Daftar Gambar	xi
Daftar Tabel	xii
1. Pendahuluan	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Perumusan masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Metodologi penyelesaian masalah	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
2. Tinjauan Pustaka	5
2.1 Sholat Sunnah.....	5
2.2 Augmented Reality.....	6
2.3 Media Pembelajaran	7
2.4 Unity 3D.....	8
2.5 Vuforia	8
2.6 Blender	Error! Bookmark not defined.
3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi	9
3.1 Deskripsi Sistem	9
3.2 Target User	9
3.3 Fungsionalitas Sistem.....	9
3.4 Kebutuhan Sistem	10
3.5 Diagram Alur Sistem.....	11
3.5.1 Use Case dan Skenario	11
3.5.2 Activity Diagram.....	17

3.5.3	Class Diagram	21
3.5.4	Sequence Diagram	22
3.5.5	FlowChart	25
3.6	Perancangan Aplikasi	26
3.6.1	Perancangan Antar Muka Aplikasi	26
3.6.2	High-Level (HL) Design Phase.....	27
4.	Implementasi Dan Pengujian Aplikasi.....	31
4.1	Implementasi	31
4.1.1	Implementasi Antarmuka Aplikasi	31
4.1.2	Implementasi Marker	33
4.1.3	Implementasi Struktur Kode	35
4.2	Perancangan Pengujian	37
4.2.1	Mekanisme Pengujian Alpha	37
4.2.2	Hasil Pengujian Alpha.....	39
4.2.3	Mekanisme Pengujian Beta	43
5.	Kesimpulan dan Saran.....	52
	Kesimpulan	52
	Saran	52
	Daftar Pustaka.....	53
	Lampiran A : Pertanyaan Kuesioner	55
	Lampiran B : Dokumentasi Survei	57