

Daftar Gambar

GAMBAR 1- 1: JUMLAH JAWABAN BENAR DARI HASIL SURVEY SDN CIPAGALO 1	1
GAMBAR 3- 1: ARSITEKTUR SISTEM.....	11
GAMBAR 3- 2 : ALUR MENU UTAMA.....	13
GAMBAR 3- 3 : ALUR PADA HALAMAN LEVEL DAN PENGATURAN.	14
GAMBAR 3- 4: ALUR DARI PERMAINAN ATAU PADA GAMEPLAY.	15
GAMBAR 3- 5: USECASE.....	16
GAMBAR 3- 6: SCENE GAMEPLAY.....	19
GAMBAR 3- 7: GAMBARAN ARGAMEPLAY.....	20
GAMBAR 3- 10: GAMEPLAY STATUS PLAYER.....	23
GAMBAR 3- 11: GAMEPLAY MOVEMENT PLAYER.....	23
GAMBAR 3- 12: GAMEPLAY LEVEL CONTROL	23
GAMBAR 3- 13: GAMEPLAY OBSTACLE GENERATION	24
GAMBAR 3- 14: GAMEPLAY AUGMENTED REALITY.....	24
GAMBAR 3- 15: DIAGRAM KOMPONEN.....	25
GAMBAR 3- 16: DIAGRAM DEPLOYMENT.....	25
GAMBAR 3- 17: DESAIN TAMPILAN GAME.	28
GAMBAR 3- 18: TAMPILAN DEPAN BELAKANG DAN KANAN KIRI DESAIN 2D KARAKTER.	28
GAMBAR 4- 1: PERTANYAAN KE-1	56
GAMBAR 4- 2: PERTANYAAN KE-2	56
GAMBAR 4- 3: PERTANYAAN KE-3	56
GAMBAR 4- 4: PERTANYAAN KE-4	57
GAMBAR 4- 5: PERTANYAAN KE-5	57
GAMBAR 4- 6: PERTANYAAN KE-6	57
GAMBAR 4- 7: PERTANYAAN KE-7	58
GAMBAR 4- 8: PERTANYAAN KE-8	58