

Daftar Gambar

Gambar 1: Contoh bidang sisi pada bangun ruang kubus	5
Gambar 2: Contoh titik sudut pada bangun ruang kubus	5
Gambar 3: Contoh rusuk pada bangun ruang kubus	5
Gambar 4: Contoh diagonal sisi pada bangun ruang kubus [2]	6
Gambar 5: Contoh bidang diagonal pada bangun ruang kubus [2]	6
Gambar 6: Contoh diagonal ruang pada bangun ruang kubus [2]	6
Gambar 7: Kubus	7
Gambar 8: Contoh jaring-jaring kubus	7
Gambar 9: Balok	7
Gambar 10: Contoh jaring-jaring balok	8
Gambar 11: Prisma Segitiga	8
Gambar 12: Contoh jaring-jaring prisma segitiga	9
Gambar 13: Limas	9
Gambar 14: Contoh jaring-jaring limas	10
Gambar 15: Kerucut	10
Gambar 16: Contoh jaring-jaring kerucut	10
Gambar 17: Tabung	11
Gambar 18: Contoh jaring-jaring tabung	11
Gambar 19: Bola	11
Gambar 20: Contoh jaring-jaring bola [7]	12
Gambar 21: Contoh penggunaan <i>Augmented Reality</i>	13
Gambar 22: Proses pemindaian teknologi <i>Augmented Reality</i> [11]	14
Gambar 23: Logo Android	15
Gambar 24: Logo Unity	15
Gambar 25: Logo Vuforia	16
Gambar 26: Logo blender	16
Gambar 27: C# (C-Sharp)	17
Gambar 28: Use Case Diagram GeoMath	18
Gambar 29: Activity Diagram Kamera AR	22
Gambar 30: Activity Diagram Materi	23
Gambar 31: Activity Diagram Kuis	23
Gambar 32: Activity Diagram Tentang	24
Gambar 33: Activity Diagram Bantuan	24
Gambar 34: Sequence Diagram Mode Unsur	26
Gambar 35: Sequence Diagram Mode Jaring	27
Gambar 36: Sequence Diagram Mode Kalkulasi	27
Gambar 37: Sequence Diagram Materi	28
Gambar 38: Sequence Diagram Kuis	29
Gambar 39: Class Diagram Aplikasi GeoMath	25
Gambar 40: Component Diagram Aplikasi GeoMath	29
Gambar 41: Deployment Diagram Aplikasi GeoMath	30
Gambar 42: Diagram Alur Sistem (1)	31

Gambar 43: Diagram Alur Sistem (2)	32
Gambar 44: Diagram Alur Sistem (3)	32
Gambar 45: Mock Up Menu Utama.....	35
Gambar 46: Mock Up Mode Unsur	36
Gambar 47: Mock Up Mode Jaring	36
Gambar 48: Mock Up Pilih Mode.....	36
Gambar 49: Mock Up Mode Unsur (2)	36
Gambar 50: Mock Up Mode Jaring (2).....	37
Gambar 51: Mock Up Menu Materi.....	37
Gambar 52: Mock Up Menu Bantuan	37
Gambar 53: Mock Up Menu Tentang	38
Gambar 54: Splash Screen Aplikasi Geomath.....	39
Gambar 55: Menu Utama GeoMath.....	39
Gambar 56: Tampilan Awal Menu Materi GeoMath	40
Gambar 57: Tampilan Awal Menu Materi Kubus	40
Gambar 58: Tampilan Awal Menu Materi Balok	41
Gambar 59: Tampilan Awal Menu Materi Tabung	41
Gambar 60: Tampilan Awal Menu Materi Kerucut.....	42
Gambar 61: Tampilan Awal Menu Materi Prisma	42
Gambar 62: Tampilan Awal Menu Materi Limas	43
Gambar 63: Tampilan Awal Menu Materi Bola	43
Gambar 64: Tampilan memilih mode	44
Gambar 65: Tampilan Awal Menu Kamera AR (Mode unsur-unsur).....	44
Gambar 66: Tampilan Titik Sudut Kubus	45
Gambar 67: Tampilan Rusuk Kubus	45
Gambar 68: Tampilan Sisi Kubus.....	45
Gambar 69: Tampilan Titik Sudut, Rusuk, dan Sisi Kubus.....	46
Gambar 70: Tampilan Awal Menu Kamera AR (Mode jaring-jaring).....	46
Gambar 71: Tampilan Jaring-Jaring Balok.....	47
Gambar 72: Mode Kalkulasi Untuk Bangun Ruang Balok	47
Gambar 73: Tampilan Awal Menu Kuis.....	48
Gambar 74: Tampilan Soal	48
Gambar 75: Jawaban Benar	48
Gambar 76: Jawaban Salah	49
Gambar 77: Nilai Kuis.....	49
Gambar 78: Grafik persentase usability testing siswa (1)	57
Gambar 79: Grafik persentase usability testing siswa (2)	59
Gambar 80: Grafik persentase usability testing guru (1).....	60
Gambar 81: Grafik persentase usability testing guru (2).....	62
Gambar 82: Kuesioner untuk guru.....	69
Gambar 83: Kuesioner untuk siswa	70
Gambar 84: Foto pengujian	71