

Abstrak

Pada masa sekarang ini, persaingan antar individu sangat ketat. Sehingga manusia selalu berusaha lebih baik dan selalu memaksakan diri dan menekan diri sendiri. Tekanan dan paksaan terhadap diri sendiri baik dari dalam maupun dari luar diri mengakibatkan stres, stres yang tidak teratasi dengan baik akan berakibat fatal baik kepada diri sendiri atau orang disekitar. Dengan adanya teknologi informasi yang terus berkembang pesat terutama dalam bidang *smartphone* dan android menjadi salah satu terobosan baru dalam mengatasi masalah. Dalam penelitian ini, peneliti membangun suatu aplikasi yang dapat berguna untuk mengatasi stres oleh tekanan, paksaan, atau hanya sekedar untuk hiburan mengatasi rasa jenuh dan suntuk. Aplikasi ini berbasis *Android* dengan teknologi *Augmented Reality (AR)* yang dibuat menggunakan Blender, Unity3D, dan bahasa pemrograman java. Aplikasi ini merupakan simulasi berkebudun secara virtual, sehingga pengguna dapat berkebudun dimanapun menggunakan perangkat *smartphone* dengan sistem operasi android.

Kata kunci: stres, *smartphone*, aplikasi, android, augmented reality, blender, unity3D, bahasa pemrograman java