

Daftar Tabel

Tabel 3-1 Skenario pilih AR Kamera	18
Tabel 3-2 Skenario pilih kebunku	19
Tabel 3-3 Skenario melihat perolehan skor	19
Tabel 3-4 Skenario mengganti pot tanaman.....	20
Tabel 3-5 Skenario mengganti batu pada tanaman.....	20
Tabel 3-6 Skenario hapus kaktus	21
Tabel 3-7 Skenario hapus bunga matahari	22
Tabel 3-8 Skenario hapus bambu air	22
Tabel 3-9 Skenario pilih cara bermain	23
Tabel 3-10 Skenario pilih tentang	23
Tabel 3-11 Skenario pilih tentang developer.....	24
Tabel 3-12 Rancangan antar muka aplikasi “My Plant”	43
Tabel 3-13 Perancangan marker	45
Tabel 3-14 Identifikasi elemen data pada saat memulai aplikasi	46
Tabel 3-15 Identifikasi elemen data pada saat memindai single marker	46
Tabel 3-16 Identifikasi elemen data pada saat memindai multiple marker	46
Tabel 3-17 Pemodelan objek	48
Tabel 4-1 Implementasi tampilan antar muka aplikasi “My Plant”	52
Tabel 4-2 Implementasi marker pada aplikasi “My Plant”	54
Tabel 4-3 Daftar struktur kode aplikasi “My Plant”	56
Tabel 4-4 Implementasi Augmented Reality.....	58
Tabel 4-5 Hasil pengujian button menu AR Kamera	59
Tabel 4-6 Hasil pengujian button menu Kebunku	60
Tabel 4-7 Hasil pengujian button menu Cara Bermain	60
Tabel 4-8 Hasil pengujian button menu Tentang	61
Tabel 4-9 Hasil pengujian button Tentang Developer	61
Tabel 4-10 Hasil pengujian button Tentang Aplikasi	62
Tabel 4-11 Hasil pengujian icon close pada tampilan AR Kamera	62
Tabel 4-12 Hasil pengujian icon home pada halaman Kebunku	63
Tabel 4-13 Hasil pengujian icon home pada halaman Cara Bermain	63
Tabel 4-14 Hasil pengujian icon home pada halaman Tentang Aplikasi.....	64
Tabel 4-15 Hasil pengujian icon home pada halaman Tentang Developer	64
Tabel 4-16 Hasil pengujian resource memori	65
Tabel 4-17 Hasil pengujian waktu respon menu AR Kamera.....	67
Tabel 4-18 Hasil pengujian waktu respon menu Kebunku	67
Tabel 4-19 Hasil pengujian waktu respon menu Cara Bermain.....	68
Tabel 4-20 Hasil pengujian waktu respon menu Tentang	69
Tabel 4-21 Hasil pengujian waktu respon menu Tentang Developer.....	69
Tabel 4-22 Hasil pengujian waktu respon menu Tentang Aplikasi	70
Tabel 4-23 Hasil pengujian waktu respon keluar aplikasi.....	71
Tabel 4-24 Hasil pengujian waktu respon icon close pada tampilan AR Kamera	72
Tabel 4-25 Hasil pengujian waktu respon icon home pada halaman Kebunku	72
Tabel 4-26 Hasil pengujian waktu respon icon home pada halaman Cara Bermain	73