

Daftar Isi

Abstrak	i
Abstract.....	iii
Lembar Persembahan	iv
Kata Pengantar.....	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	x
Daftar Istilah.....	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Perumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan.....	3
1.5 Metodologi penyelesaian masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Stres.....	5
2.2 Bercocok Tanam.....	5
2.3 Smartphone.....	5
2.4 Aplikasi Mobile	5
2.5 Android.....	6
2.6 Augmented Reality (AR)	6
2.7 Vuforia SDK	7
2.8 Unity3D Engine.....	7
2.9 Perangkat Lunak Modelling 3D	7
2.10 Perangkat Lunak Pengolah Gambar	7
2.11 Model Pengembangan Sistem	8
BAB III ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	10
3.1 Analisis Sistem.....	10
3.2 Kebutuhan Pengembangan Sistem	16
3.3 Perancangan Model Diagram.....	16
3.4 Perancangan Aplikasi	43

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI.....	52
4.1 Implementasi Aplikasi	52
4.2 Pengujian Aplikasi	59
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	90
5.1 Kesimpulan.....	90
5.2 Saran	90
DAFTAR PUSTAKA	91