

**Permainan Egrang Berbasis Realitas Virtual Untuk  
Melestarikan Permainan Tradisional Indonesia**

**Virtual Reality Based Stilts Game to Preserve Indonesian  
Traditional Game**

**Proyek Akhir**

Diajukan sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada  
Program Studi D3 Teknik Informatika  
Fakultas Ilmu Terapan – Universitas Telkom

**PHI**

<b>Dennis Indrawan</b>	<b>6706150004</b>
<b>Eggy Prayogia Adistira</b>	<b>6706152068</b>
<b>Gigih Pandega Hanuranto</b>	<b>6706154092</b>



**Program Studi D3 Teknik Informatika  
Fakultas Ilmu Terapan  
Universitas Telkom  
Bandung  
2018**