

Daftar Tabel

TABLE 3-1 TABEL SKENARIO MAIN EGRANG	11
TABLE 3-2 TABEL SKENARIO PILIH ARENA DAN JUMLAH PEMAIN	12
TABLE 3-3 TABEL SKENARIO BANTUAN	12
TABLE 3-4 TABEL SKENARIO TENTANG KAMI	13
TABLE 3-5 SKENARIO ACTIVITY MAIN	13
TABLE 3-6 SKENARIO ACTIVITY BANTUAN.....	14
TABLE 3-7 SKENARIO ACTIVITY TENTANG KAMI	15
TABLE 3-8 STORYBOARD	15
TABLE 3-9 TABEL PERANCANGAN ANTARMUKA	17
TABLE 4-1 IMPLEMENTASI TAMPILAN ANTARMUKA	20
TABLE 4-2 TABEL STRUKTUR KODE.....	21
TABLE 4-3 PENGUJIAN FUNGSIONAL GAMEPLAY	24
TABLE 4-4 PENGUJIAN FUNGSIONALITAS BANTUAN.....	24
TABLE 4-5 PENGUJIAN FUNGSIONALITAS TENTANG KAMI	25
TABLE 4-6 TES KEMIRINGAN MARKER	26
TABLE 4-7 TES KECERAHAN MARKER.....	26
TABLE 4-8 KUESIONER SETELAH BERMAIN EGRANGVR	27
TABLE 4-9 KUESIONER SYSTEM USABILITY SCALE	28
TABLE 4-10 UEQ.....	29
TABLE 4-11 PENGUJIAN KEMIRINGAN MARKER.....	31
TABLE 4-12 PENGUJIAN KECERAHAN MARKER	31
TABLE 4-13 HASIL SURVEI SEBELUM MAIN EGRANGVR	32
TABLE 4-14 HASIL SURVEI SETELAH MAIN EGRANGVR	32