

Daftar isi

ABSTRAK.....	IV
ABSTRACT.....	V
LEMBAR PERSEMBAHAN	VI
KATA PENGANTAR	IX
DAFTAR ISI.....	X
DAFTAR GAMBAR.....	XII
DAFTAR TABEL	XIII
DAFTAR ISTILAH	XIV
1. PENDAHULUAN	1
1.1 Latar belakang.....	1
1.2 Perumusan masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metodologi penyelesaian masalah	2
1.6 Pembagian Tugas Anggota	3
2. TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Rehabilitasi pada pasien pasca Stroke	4
2.1.1 Jenis pergerakan sendi	5
2.1.2 ROM.....	6
2.1.3 Kognisi	8
2.1.4 Memori gerak	9
2.2 Rehab Medik berbasis ICT/TIK	9
2.3 Sistem Kinect.....	11
2.4 Skala Likert	12
3. ANALISIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI.....	13
3.1 Analisis sistem.....	13
3.2 Arsitektur sistem	15
3.3 Kebutuhan sistem.....	16
3.4 Flowchart	17
3.5 Storyboard	18
3.6 Desain level game dan matriks game.....	25
3.7 Perancangan antar muka.....	27
3.8 Usecase Diagram.....	28
3.9 Activity diagram	31
3.10 Component diagram.....	37
3.11 Deployment diagram.....	37
4. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	38
4.1 Implementasi Aplikasi	38
4.2 Struktur Kode	39
4.3 Pengujian Alpha	40
4.4 Pengujian Beta	74

5. KESIMPULAN DAN SARAN.....	94
5.1. Kesimpulan.....	94
5.2. Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA.....	95
LAMPIRAN	96