

## Kata Pengantar

*Assalamu'alaikum Wr. Wb.*

Puji Syukur kita panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya, sehingga Penulis dapat menyelesaikan buku Proyek Akhir yang berjudul “Permainan Egrang Berbasis Realitas Virtual Untuk Melestarikan Permainan Tradisional Indonesia”.

Buku ini mengenalkan permainan Egrang berbasis *Virtual Reality* mulai dari perancangan, pengujian dan hasil pengujian permainan. Semua penjelasan yang ada dalam buku ini diharapkan dapat memberikan pemahaman dan memperkenalkan permainan Egrang dalam *platform Android*.

Buku ini dibuat untuk membantu memberikan gambaran kepada pengguna bagaimana *game* EgrangVR digunakan serta membantu pemahaman mengenai *game* EgrangVR.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan proyek akhir ini banyak terdapat kesalahan baik dalam penyusunan konten ataupun tata letak dan sebagainya. Oleh karena itu Penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun supaya mencapai hasil yang lebih baik lagi.

Bandung, 29 Mei 2018

Tim Penulis