

Daftar Tabel

TABEL 1 PERANCANGAN ANTAR MUKA.....	17
TABEL 2 TABEL RANCANGAN LINGKUNGAN BUATAN	21
TABEL 3 TABEL RANCANGAN ALAT MUSIK.....	21
TABEL 4 TABEL IDENTIFIKASI ELEMEN DATA MULAI APLIKASI.....	22
TABEL 5 TABEL IDENTIFIKASI ELEMEN DATA MULAI MODE BEBAS	22
TABEL 6 TABEL IDENTIFIKASI ELEMEN DATA MULAI MODE TANTANGAN	22
TABEL 7 PEMODELAN OBJEK	23
TABEL 8 USE CASE SKENARIO : MEMILIH MODE PERMAINAN.....	25
TABEL 9 USE CASE SKENARIO : MEMAINKAN ALAT MUSIK	26
TABEL 10 USE CASE SKENARIO : MEMILIH MODE BEBAS.....	26
TABEL 11 USE CASE SKENARIO : MEMILIH MODE TANTANGAN	26
TABEL 12 USE CASE SKENARIO : PILIH LEVEL.....	26
TABEL 13 USE CASE SKENARIO : MULAI ULANG.....	27
TABEL 14 USE CASE SKENARIO : LIHAT SKOR.....	27
TABEL 15 USE CASE SKENARIO : SCAN MARKER	27
TABEL 16 USE CASE SKENARIO : PENGATURAN	28
TABEL 17 USE CASE SKENARIO : PENGATURAN SUARA	28
TABEL 18 USE CASE SKENARIO : KUALITAS GAMBAR.....	28
TABEL 19 USE CASE SKENARIO : CREDIT	28
TABEL 20 USE CASE SKENARIO : MEMILIH MODE GALERI	29
TABEL 21 USE CASE SKENARIO : KELUAR PERMAINAN	29
TABEL 22 TABEL IMPLEMENTASI ANTARMUKA.....	38
TABEL 23 TABEL IMPLEMENTASI MARKER	42
TABEL 24 TABEL IMPLEMENTASI 3D LINGKUNGAN	43
TABEL 25 TABEL IMPLEMENTASI 3D ALAT MUSIK.....	44
TABEL 26 STRUKTUR KODE	45
TABEL 27 TABEL PERENCANAAN PENGUJIAN ALPHA	47
TABEL 28 HASIL PENGUJIAN ALPHA : HALAMAN UTAMA	52
TABEL 29 HASIL PENGUJIAN ALPHA : HALAMAN PILIH MODE	53
TABEL 30 HASIL PENGUJIAN ALPHA : PILIH LEVEL.....	54
TABEL 31 HASIL PENGUJIAN ALPHA : PETUNJUK PERMAINAN MODE TANTANGAN.....	54
TABEL 32 HASIL PENGUJIAN ALPHA : GALERI	55
TABEL 33 HASIL PENGUJIAN ALPHA : PENGATURAN	56
TABEL 34 HASIL PENGUJIAN ALPHA : CREDITS.....	57
TABEL 35 HASIL PENGUJIAN ALPHA : GAZEPOINT (MODE BEBAS).....	58
TABEL 36 HASIL PENGUJIAN ALPHA : GAZEPOINT (MODE TANTANGAN).....	61
TABEL 37 HASIL PENGUJIAN ALPHA : JARAK MARKER	64
TABEL 38 HASIL PENGUJIAN ALPHA : UKURAN MARKER	64
TABEL 39 HASIL PENGUJIAN ALPHA : KEMIRINGAN MARKER.....	65
TABEL 40 HASIL PENGUJIAN ALPHA : PENCAHAYAAN PADA MARKER	65
TABEL 41 HASIL PENGUJIAN ALPHA : AUDIO	66
TABEL 42 SPESIFIKASI DEVICE UNTUK PENGUJIAN : PEFOMA DAN KESESUAIAN LAYAR.....	66
TABEL 43 HASIL PENGUJIAN ALPHA - PEFOMA DAN KESESUAIAN LAYAR.....	67