

DAFTAR ISTILAH

- Abnormal* : Tidak sesuai dengan kondisi biasa atau mempunyai kelainan.
- Administrator* : Seseorang yang bertugas untuk melakukan administrasi terhadap sistem, melakukan pemeliharaan sistem dan mengatur hak akses terhadap sistem.
- AODV* : *Ad-hoc On-demand Distance Vector* adalah *routing* protokol yang termasuk kategori reaktif *routing* protokol.
- Bandwidth* : Banyaknya informasi yang dapat mengalir dari satu tempat ke tempat lain dalam satuan waktu.
- Base station* : Merupakan komputer yang memanfaatkan jaringan untuk menghubungkan komputer yang satu dengan yang lain.
- Bit* : Satuan terkecil dalam komputasi digital.
- Broadcast* : Metode pengiriman data ke banyak titik sekaligus.
- Corrupt* : Rusak, buruk.
- Delay* : Waktu yang dibutuhkan oleh paket dari sumber ke tujuan.
- Elaborasi* : Kegiatan untuk mendalami sesuatu.
- Hacker* : Seseorang yang mempelajari dan menganalisis serta menginginkan untuk memodifikasi atau bahkan mengeksploitasi sistem.
- Heuristic* : Tahapan dalam mencari, menentukan dan mengumpulkan sumber-sumber berbagai data agar dapat mengetahui segala bentuk kejadian dimasa lampau.
- Hop* : Salah satu bagian dari jalur antara sumber dan tujuan.
- Improvement* : Merupakan usaha untuk mengembangkan dan memperbaiki produk, pelayanan maupun proses.
- Input* : Masukan data yang akan diproses.
- Kuantisasi* : Proses pemetaan satu set besar nilai *input* ke set yang lebih kecil dalam pemrosesan sinyal digital.
- Malicious Node* : Merupakan node atau pengikat sensor yang berbahaya atau terinfeksi serangan.

| | |
|------------------------|--|
| <i>Memory</i> | : Tempat penyimpanan data pada perangkat komputer. |
| <i>Microcontroller</i> | : Sebuah chip yang berfungsi sebagai pengontrol rangkaian elektronik |
| <i>Node</i> | : Perangkat sensor yang digunakan untuk menangkap informasi sensorik serta memiliki fungsi sebagai alat komunikasi dengan <i>node</i> lain. |
| <i>Output</i> | : Hasil keluaran yang telah diproses dari data input. |
| <i>Packet loss</i> | : Jumlah paket yang hilang atau tidak sampai ke tujuan. |
| <i>Policy</i> | : Merupakan suatu kumpulan keputusan yang diambil untuk mencapai tujuan. |
| <i>Routing</i> | : Proses pengiriman data dengan meneruskan paket data yang dikirim dari sumber ke tujuan. |
| RREP | : Paket <i>reply</i> yang dikirim oleh <i>node</i> tujuan yang merupakan balasan dari <i>request</i> yang dikirim sumber berupa informasi jalur. |
| RREQ | : Paket <i>request</i> yang dikirim oleh <i>node</i> sumber untuk mencari jalur pengiriman paket. |
| <i>Simulation</i> | : Kegiatan memperagakan sesuatu dalam bentuk tiruan yang mirip dengan keadaan sesungguhnya. |
| <i>Sink node</i> | : <i>Node</i> perantara <i>node</i> sensor dengan <i>application layer</i> di atasnya. |
| <i>Sequence number</i> | : Nomor urut pada <i>header</i> paket. |
| <i>Threshold Value</i> | : Merupakan nilai ambang batas. |
| <i>Throughput</i> | : <i>Bandwidth</i> aktual dalam satuan waktu. |
| <i>Tool</i> | : Alat-alat yang digunakan. |
| <i>Transmisi</i> | : Pengiriman pesan dari satu titik ke titik lain. |
| <i>Wired</i> | : Komunikasi menggunakan media kabel sebagai perantara. |
| <i>Wireless</i> | : Komunikasi menggunakan gelombang elektromagnetik sebagai pengganti media kabel. |