

DAFTAR ISTILAH

<i>Administrator</i>	: Merupakan seseorang yang dipekerjakan untuk memelihara dan mengoperasikan sistem komputer dan jaringan.
<i>AODV</i>	: <i>Ad-hoc On-demand Distance Vector</i> adalah <i>routing protocol</i> yang termasuk pada kategori reaktif <i>routing protocol</i> .
<i>Bandwith</i>	: Nilai konsumsi transfer data yang dihitung dalam bit/detik antara <i>server</i> dan <i>client</i> dalam waktu tertentu.
<i>Base Station</i>	: <i>Node</i> penghubung antara <i>node</i> sensor dan <i>node user</i> .
<i>Bit</i>	: Satuan terkecil komputasi.
<i>Eavesdropping</i>	: Tindakan untuk melakukan intersepsi secara <i>real-time</i> yang tidak diotorisasi terhadap komunikasi pribadi.
<i>Hello Messages</i>	: Pesan yang ditujukan dari <i>node</i> satu kepada <i>node</i> tetangga, untuk menunjukkan kehadiran <i>node</i> .
<i>Heuristik</i>	: Tahapan mencari, menemukan dan mengumpulkan sumber-sumber berbagai data agar dapat mengetahui segala bentuk kejadian dimasa lampau.
<i>Hop Count</i>	: Merupakan skala ukur jarak dihitung dari beberapa <i>router</i> yang dibutuhkan untuk mencapai tujuan.
<i>Improvement</i>	: Merupakan suatu progres yang dilakukan untuk mengembangkan dan memperbaiki sesuatu yang telah ada.
<i>IoT</i>	: <i>Internet of Things</i>
<i>Malicious Node</i>	: <i>Node</i> yang berbahaya atau <i>node</i> yang terkena serangan.

<i>Memory</i>	: Tempat penyimpanan data pada perangkat komputer.
<i>Module</i>	: Merupakan unit piranti yang berdiri sendiri yang terdiri dari <i>model</i> , <i>view</i> , <i>controller</i> dan komponen pendukung yang lain.
<i>Node</i>	: Perangkat sensor yang digunakan untuk menangkap informasi sensorik dan berkomunikasi dengan <i>node</i> lain pada suatu jaringan.
<i>Output</i>	: Hasil keluaran yang telah diproses dari data <i>input</i> .
<i>Overheat</i>	: Adalah kondisi dimana suhu benda dalam keadaan panas yang berlebihan.
<i>Packet loss</i>	: Jumlah paket yang tidak sampai ke tujuan.
<i>Policy</i>	: Adalah suatu kumpulan keputusan yang diambil untuk mencapai tujuan.
<i>Resource</i>	: Adalah nilai potensi yang dimiliki oleh suatu materi.
<i>Routing</i>	: Proses pengiriman data atau informasi dengan meneruskan paket daya yang dikirim dari jaringan satu ke jaringan yang lainnya.
RREP	: Paket <i>reply</i> yang dikirim oleh tujuan yang merupakan jawaban dari permintaan <i>request</i> berupa informasi.
RREQ	: Paket <i>request</i> yang dikirim oleh <i>node</i> untuk mencari jalur pengiriman paket.
RREQ_RATELIMIT	: Batas paket <i>request</i> yang dapat dikirim oleh <i>node</i> pada jangka waktu satu detik.
<i>Shortest path</i>	: Pencarian rute atau <i>path</i> terpendek antara <i>node</i> yang ada pada <i>graph</i> dan mempunyai <i>cost</i> yang minimum.
<i>Sink node</i>	: <i>Node</i> yang berfungsi untuk mengumpulkan data dari sensor <i>node</i> .

<i>Source node</i>	: <i>Node</i> awal yang berfungsi untuk mengirim data.
<i>Spread Spectrum</i>	: Adalah sebuah metode komunikasi dimana semua sinyal komunikasi disebar di seluruh <i>spectrum</i> frekuensi yang tersedia.
<i>Traffic analysis</i>	: Proses menghentikan dan memeriksa pesan untuk menyimpulkan informasi.
<i>Traffic monitoring</i>	: Proses meninjau, menganalisis, dan mengelola lalu lintas jaringan untuk setiap proses yang dapat memengaruhi kinerja atau keamanan jaringan.
<i>Transmisi</i>	: Pengiriman pesan dari satu titik ke titik lain.
<i>User</i>	: Adalah pengguna suatu sistem yang umumnya adalah manusia.
<i>Wired</i>	: Komunikasi menggunakan kabel sebagai perantara
<i>Wireless</i>	: Komunikasi menggunakan gelombang elektromagnetik sebagai perantara.
<i>Workstation</i>	: Adalah komputer yang memanfaatkan jaringan untuk menghubungkan komputer tersebut dengan komputer lain.