

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINILITAS	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR RUMUS	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG	xviii
BAB I PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.2 Perumusan Masalah	6
I.3 Tujuan Penelitian	6
I.4 Batasan Penelitian	7
I.5 Manfaat Penelitian	7
I.6 Sistematika Penulisan	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
II.1 <i>Lean Manufacturing</i>	10
II.2 <i>Waste</i>	11
II.3 <i>Tool Lean Manufacturing</i>	15
II.3.1 OPC (<i>Operation Process Chart</i>)	15
II.3.2 SIPOC	17
II.3.3 <i>Value Stream Mapping (VSM)</i>	18
II.3.4 <i>Process Activity Mapping (PAM)</i>	21

II.3.4 <i>Fishbone</i> Diagram	22
II.3.5 5 Why	24
II.4 Pengukuran Waktu	25
II.4.1 Waktu Siklus	25
II.4.2 Uji Keseragaman Data	25
II.4.3 Uji Kecukupan Data	26
II.5 <i>Reorder Point</i>	27
II.6 5W1H	28
II.7 Kanban	28
II.8 Antropometri	29
BAB III METODELOGI PENELITIAN	31
III.1 Model Konseptual	31
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah	32
III.2.1 Tahapan Pengumpulan Data	33
III.2.2 Tahap Pengolahan Data.....	34
III.2.3 Tahap Analisis.....	35
III.2.4 Tahap Kesimpulan dan Saran.....	35
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	36
IV.1 Pengumpulan Data	36
IV.1.1 Waktu Produksi.....	36
IV.1.2 Waktu Siklus dan Transportasi	36
IV.1.3 <i>Data Demand</i>	37
IV.1.3 Diagram SIPOC	38
IV.1.4 Data Waktu Pengamatan	41
IV.2 Pengolahan Data	43
IV.2.1 Pengujian Waktu	43
IV.2.2 <i>Value Stream Mapping (VSM)</i>	46
IV.2.3 <i>Process Activity Mapping (PAM)</i>	47
IV.2.4 <i>Demand</i> Perhari.....	48
IV.2.5 Identifikasi Penyebab <i>Waste Inventory</i> Menggunakan <i>Fishbone</i> .	48
IV.2.6 Identifikasi Penyebab <i>Waste Inventory</i> Menggunakan 5 <i>Why's</i> ...	52
IV.3 Rancangan Usulan Terhadap Penyebab <i>Waste Inventory</i>	54
IV.3.1 Penerapan Sistem Kanban.....	54
IV.3.2 Perancangan Format Kartu Kanban	63
IV.3.3 Perancangan Tempat Kartu Kanban atau Kanban Post.....	66

IV.3.4	Perancangan <i>Visual Control Pallet</i>	67
IV.4	<i>Value Stream Mapping Future State</i>	69
BAB V	ANALISIS	71
V.1	Analisis Rancangan Usulan Perbaikan.....	71
V.2	Sistem Kanban	71
V.3	Buffer Stock	73
V.4	Format Kartu Kanban.....	73
V.5	Kanban Post	74
V.6	<i>Visual Control Pallet</i>	74
V.7	<i>Value Stream Mapping (VSM) Future State</i>	75
BAB VI	KESIMPULAN DAN SARAN.....	76
VI.1	Kesimpulan	76
VI.2	Saran.....	76
VI.2.1	Saran Bagi Perusahaan.....	76
VI.2.2	Saran Bagi Penelitian Selanjutnya	77
DAFTAR PUSTAKA		78