

ABSTRAK

Sebuah navigasi merupakan hal yang penting di dalam sebuah toko yang memiliki ukuran cukup besar, agar memberikan kemudahan kepada pembeli/pelanggan untuk menemukan letak dari barang yang akan dibeli, dan tidak menghabiskan banyak waktu bagi pembeli/pelanggan. Namun apabila hal tersebut dilakukan dengan menanyakan kepada pegawai toko, dapat dikatakan tidak efektif, karena waktu tersebut dapat digunakan untuk aktivitas lain yang dapat meningkatkan produktivitas pekerjaan dan bagi pembeli/pelanggan dapat menghabiskan waktu untuk mencari pegawai toko.

DiRoom Navigation merupakan sistem navigasi dengan *platform* Android yang berbasis *Augmented Reality* (AR). Alur kerja sistem ini, pengguna dapat melakukan pemindaian terhadap *marker* yang sudah ditentukan dan telah dipasang di lokasi-lokasi strategis pada toko. Setelah melakukan pemindaian terhadap *marker* lalu akan muncul arah navigasi dari letak barang yang akan dibeli. Sehingga pembeli/pelanggan tidak perlu mengelilingi toko tersebut atau menanyakan kepada pegawai toko yang belum tentu mengetahuinya dan terkadang memberikan petunjuk yang membingungkan. Desain antarmuka pada aplikasi ini mudah digunakan karena dibuat dengan sederhana dan mudah dimengerti. Aplikasi ini dapat digunakan oleh siapa saja, selama *smartphone* yang digunakan telah memasang aplikasi DiRoom Navigation.

Kata Kunci : Navigasi, Toko, *Augmented Reality*, *Marker*, *Smartphone*.