

Abstrak

Game ini dibuat karena tidak sedikit orang yang memiliki kelainan buta warna gemar bermain *game*, namun tidak semua *game* yang dimainkan sudah dilengkapi fitur *colorblind mode* atau fitur untuk pemain yang memiliki kelainan buta warna sehingga pemain tidak mendapatkan kenyamanan dan pengalaman penuh dalam bermain *game*.

Game ini menceritakan kisah perjuangan pemain dalam bertahan hidup setelah terlantar di pulau misterius yang tidak diketahuinya. Dengan ditemani oleh seekor naga yang ia temui di pulau tersebut, mereka bertahan hidup dan saling melindungi satu sama lain hingga pada akhirnya pemain tersebut mengetahui rahasia dibalik alasan mengapa dirinya terlantar di pulau tersebut.

Game ini dilengkapi dengan fitur *colorblind mode* atau mode untuk penyandang buta warna yang berfungsi meningkatkan saturasi warna agar pemain yang memiliki kelainan buta warna dapat melihat perbedaan warna dengan lebih baik. Hal ini dapat memberikan pengalaman yang lebih baik bagi para pemain baik dalam segi *aesthetic*.

Kata kunci: colorblind, game, survival, FPS (First Person Shooter), 3D, desktop.