ABSTRAK

Keragaman Budaya dan suku merupakan suatu pembelajaran yang saat ini dipelajari pada lingkungan sekolah salah satunya SDI Al-Azhar 7 Sukabumi. Pada SDI Al-Azhar 7 Sukabumi diperkenalkan kepada siswa-siswi kelas 5 yang dibantu oleh guru. Dimana pembelajaran mengenai pengenalan budaya dan suku masih sangat manual yang membuat ketertarikan siswa/i untuk mempelajari keragaman budaya dan suku menjadi berkurang. Oleh karena itu penulis ingin membuat salah satu alternatif aplikasi pembelajaran keanekargaman budaya dan suku dengan menggunakan *adobe flash* sebagai media perantara yang menampilkan materi pembelajaran keanekaragaman budaya dan suku meliputi peta Indonesia, Penjelasan dari setiap provinsi dan menyikapi keragaman secara menarik agar minat belajar siswa/i SDI Al-Azhar 7 Sukabumi.

Kata Kunci: *Aplikasi Pembelajaran, Keragaman Budaya dan Suku, Adobe Flash*