

**PERANCANGAN *CONCEPT ART* KARAKTER ANIMASI 2D SEBAGAI
UPAYA DALAM MENINGKATKAN KEPERCAYAAN DIRI PADA
WANITA REMAJA-DEWASA**

ABSTRAK

Indra, Vianja Magfira Lacinta. 2018. Perancangan *Concept Art* Karakter Animasi 2D Sebagai Upaya Dalam Meningkatkan Kepercayaan Diri Pada Wanita Remaja-Dewasa. Tugas Akhir. Program Studi Desain Komunikasi Visual. Fakultas Industri Kreatif. Universitas Telkom.

Perancangan *concept art* ini merupakan kontribusi dalam gerakan *body positive* sebagai upaya untuk meningkatkan rasa kepercayaan dan cinta diri, khususnya untuk wanita remaja dewasa yang pernah atau sedang mengalami masalah dengan *body image* atau citra tubuhnya. Pada perancangan *concept art* ini, bentuk antropomorfis bunga digunakan untuk menggambarkan keindahan dari keragaman bentuk tubuh wanita. Bentuk antropomorfis juga digunakan agar tidak bersinggungan langsung dengan isu yang dianggap sensitif seperti ras dan warna kulit yang berkaitan dengan persepsi masyarakat tentang kecantikan. Dalam perancangan *concept art* animasi 2D dengan fokus karakter ini, penulis melakukan perancangan dengan metode pengumpulan data, analisis data, dan merancangnya ke bentuk visual menggunakan media *art book*. Diharapkan dirancangnya *concept art* karakter ini dapat menginspirasi dan meningkatkan rasa cinta dan kepercayaan diri pada khalayak yang melihatnya, khususnya untuk para wanita remaja-dewasa yang tidak percaya diri.

Kata kunci: *Body Image, Karakter, Concept Art, Animasi 2D.*