

## Daftar Pustaka

- Heuken, Adolf. 2016. *Tempat-tempat bersejarah di Jakarta*. Jakarta : Yayasan Cipta Loka Caraka.
- Sartini. 2011. *Guna Sejarah: Mengapa Harus Belajar Sejarah*. [Online]. Tersedia: <http://portal.kopertis3.or.id/bitstream/123456789/455/1/guna%20sejarah%20mengapa%20harus%20belajar%20sejarah.pdf> [ 2017, Mei 02]
- Hayati, Naila. 2012. *PEMILIHAN METODE YANG TEPAT DALAM PENELITIAN: METODE KUANTITATIF DAN METODE KUALITATIF*. [Online]. Tersedia: <https://journal.tarbiyahainib.ac.id/index.php/awlad/article/viewFile/196/166> [ 2018, Januari 09]
- Wibawanto, Wandah. 1996 *PENGEMBANGAN ASET VISUAL DALAM GAME SIMULASI PERTANIAN ORGANIK “ASTRO FARMER” DENGAN PENDEKATAN SYMBOLIC ANALOGY*. [Online]. Tersedia : <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/imajinasi/article/view/8854/5803> [2018, Januari 15]
- Van, Margaret. 1996. *In search of Si Pitung; The history of an Indonesian legend*. [Online]. Tersedia : <http://www.kitlv-journals.nl> [2016, Oktober 05]
- Handinoto. 1994. *INDISCHE EMPIRE STYLE: Gaya Arsitektur “Tempo Doeloe” Yang Sekarang Sudah Mulai Punah*. [Online]. Tersedia: <http://handinot@peter.petra.ac.id.pdf> [ 2017, Desember 04]
- Van, Margaret. 1996. *In search of Si Pitung; The history of an Indonesian legend*. [Online]. Tersedia : <http://www.kitlv-journals.nl> [2016, Oktober 05]
- Jin, Dal Yong. 2017. *Mobile Gaming In Asia: politic Culture and Emerging Technologies*. British Colombia: Springer.
- Soekardi, Yuliadi. 2005. *SI PITUNG Pendekar Betawi*. Bandung: CV Pustaka Setia
- Lankoski, Petri. 2010. *CHARACTER-DRIVEN GAME DESIGN: A Design Approach and Its Foundations In Character Engagement*. Jyväskylä: WS Bookwell Ltd.
- Hayati, Naila. 2012. *PEMILIHAN METODE YANG TEPAT DALAM PENELITIAN (METODE KUANTITATIF DAN METODE KUALITATIF)*. [Online]. Tersedia: <https://journal.tarbiyahainib.ac.id/index.php/awlad/article/viewFile/196/166> [2017, Desember27]
- Shell, Jesse. 2008, The Art of Game Design. New Jersey: Elsevier Inc*
- Anonim. 2015. Kamus Besar Bahasa Indonesia Online. Kbbi.web.id. diakses pada tanggal 9 Januari 2017, pukul 11.42 Wib. Bandung.