

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH.....	v
ABSTRAK.....	viii
<i>ABSTRACT</i>	ix
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Penelitian Terkait	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan dan Manfaat Penelitian	3
1.6 Hipotesis Penelitian.....	4
1.7 Metodologi Penelitian	4
BAB II.....	6
2.1 Steganografi	6
2.2 Steganalisis.....	8
2.3 Sinyal Wicara	9
2.4 <i>Noise</i>	9
2.5 <i>Analisis Cepstral</i>	10
2.5.1 <i>Liftering</i>	11
2.6 <i>Mel-Frequency Cepstral Coefficient (MFCC)</i>	11
2.6.1 <i>Filter Pre-Emphasis</i>	12
2.6.2 <i>Frame Blocking</i>	13

2.6.3	<i>Windowing</i>	13
2.6.4	FFT.....	13
2.6.5	<i>Mel-Frequency Wrapping</i>	14
2.6.6	<i>Cepstrum</i>	14
2.7	Statistika Deskriptif.....	14
2.7.1	<i>Mean</i>	14
2.7.2	<i>Variance</i>	15
2.7.3	<i>Skewness</i>	15
2.7.4	<i>Kurtosis</i>	16
2.8	Klasifikasi <i>Support Vector Machine</i> (SVM).....	16
BAB III		18
3.2	Konfigurasi Umum Sistem.....	18
3.3	Desain Model Sistem Steganalisis	19
3.3.1	Tahap Pelatihan	19
3.3.2	Tahap Pengujian	22
3.4	<i>Graphical User Interface</i>	22
3.5	Performasi Sistem	23
BAB IV		25
4.1	Lingkup Skenario Pengujian	25
4.1.1	Sinyal Wicara Uji.....	25
4.1.2	Spesifikasi Perangkat Keras.....	26
4.1.3	Spesifikasi Perangkat Lunak.....	26
4.2	Skenario Pengujian	26
4.3	Analisa Data Hasil Pengujian	27
4.2.1	Analisa Pengaruh Penggunaan Jenis <i>Window</i>	27
4.2.1	Analisa Pengaruh Penggunaan Jenis <i>Framing</i>	28
4.2.1	Analisa Pengaruh Panjang <i>Frame</i>	29
BAB V		32
5.1	Kesimpulan	32
5.2	Saran.....	32
DAFTAR REFERENSI		34
LAMPIRAN A “TABEL HASIL”		A