

Daftar Gambar

1.1	Ilustrasi model pada koordinat- z vertikal dan pada koordinat- σ [5].	2
2.1	Ilustrasi potongan permukaan air vertikal dua dimensi.	5
2.2	Ilustrasi grid untuk dimensi laut vertikal [1]	7
2.3	Lokasi digunakan untuk mendefinisikan koefisien $a_t, a_b, a_e, dan a_w$. Tekanan pada bagian q dan koreksi tekanan Δq dikalkulasikan pada titik grid yang sama.	9
3.1	Flowchart rancangan sistem Simulasi Pergerakan Gelombang Air Laut dengan menggunakan model Non-hidrostatik	12
3.2	Skema rancangan sistem algoritma dengan metode S.O.R.	14
4.1	Konfigurasi generator gelombang.	16
4.2	Elevasi tingkat air mendeskripsikan distribusi tekanan non-hidrostatik pada gelombang. Lapisan paling atas menunjukkan permukaan gelombang.	18
4.3	Garis-garis menggambarkan kontur tekanan non-hidrostatik yang terdistribusi keseluruh domain permukaan air selama simulasi.	19
4.4	Grafik speed-up(kiri) dan efisiensi komputasi(kanan) sesuai dengan grid $N_x \times N_z$	21