

KATA PENGANTAR

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan atas kehadiran Allah S.W.T, karena berkat rahmat dan karunia-Nya lah penulis dapat menyelesaikan penulisan Tugas Akhir dengan judul "**Perancangan *User Interface* pada Aplikasi Permainan Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Matematika Pecahan Untuk Sekolah Dasar Menggunakan Metode *Goal Directed Design***". Tugas Akhir ini disusun oleh penulis untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan pada program studi Sarjana Teknik Informatika Fakultas Informatika di Universitas Telkom.

Penulis menyadari bahwa penulisan tugas akhir ini masih jauh dari kesempurnaan. Dengan segenap kerendahan hati, penulis berharap semoga segala kekurangan yang terdapat pada tugas akhir ini dapat dimaklumi dan dijadikan bahan pembelajaran untuk penelitian yang lebih baik dimasa yang akan datang. Serta semoga tugas akhir dan aplikasi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pihak.

Bandung, 13 November 2017



Ariningtyas Priyahita Istiqomah