

**Perancangan *User Interface* pada Aplikasi Permainan  
Monopoli Sebagai Media Pembelajaran Matematika  
Pecahan Untuk Sekolah Dasar Menggunakan Metode  
*Goal Directed Design***

Tugas Akhir

**Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar sarjana  
dari Program Studi Teknik Informatika  
Fakultas Informatika  
Universitas Telkom**

**1103130249**

**Ariningtyas Priyahita Istiqomah**



**Program Studi Sarjana Teknik Informatika  
Fakultas Informatika  
Universitas Telkom  
Bandung  
2017**

