

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Buku :

Ardy Wiyani, Novan 2014. Psikologi perkembangan Anak Usia Dini. Yogyakarta: Gava Media

Azhar, Arsyad. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
Bobsusanto, 10 Pengertian Aplikasi Mobile.

Azmira, Via. 2015. *A Gift: ANAK HIPERAKTIF*. Yogyakarta: Rapha Publishing

Hendratman, Hendi, 2014. Computer Graphic Design. Bandung: Informatika Bandung.

Kusrianto, Adi. (2009). Pengantar Desain Komunikasi Visual. Yogyakarta: Penerbit ANDI.

Mulyana, Deddy. 2004. Ilmu Komunikasi: Suatu Pengantar. Bandung: Remaja Rosdakarya.

Nur'aini, Fajar. 2016. *Teknik Analisis SWOT*. Yogyakarta: QUADRANT.

Shneiderman, Ben. (2010). Designing the User Interface: Strategies for Effective

Sobur, Alex. 2014. *Ensiklopedia Komunikasi A-I*. Bandung: Simbiosis.

Sugiyono. 2013. *METODE PENELITIAN KUANTITATIF, KUALITATIF DAN R&D*. Bandung: Alfabeta

Suwartono. 2014. *Dasar – dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: CV Andi Offset.

Thornsby, Jessica 2016. *Android UI Design*. Burminghton: Packt Publishing

Widyaharsana, James.I.W. (2010). *Mobile Marketing Sebagai Media Pemasaran*. Jakarta: Penerbit PPM.

Sumber Lain :

Arifin, Yuliani. *Pengenalan Tentang Persona*.

<https://socs.binus.ac.id/2016/12/28/pengenalan-tentang-persona/>, diakses pada 10 Oktober 2017, 07:00 WIB

Desintha, S, Hasiana, V. 2015. *Kampanye Aktivitas Pola Tidur Sehat pada Remaja*. <https://scholar.google.com/citations?user=WuzFvk8AAAAJ&hl=en>, diakses pada 18 Januari 2018, 14:30 WIB.

Ngodingoo. *Pengertian Wireframe*. <https://www.ngodingoo.com/pengertian-wireframe/>, diakses pada 10 Oktober 2017, 07:30 WIB.

Noviarni, Sri. *Anak Perkotaan Berisiko Gangguan Jiwa*. <http://www.koran-sindo.com/news.php?r=4&n=3&date=2016-02-22>, Diakses pada 1 April 2017, 19:30 WIB

Priyatna, Andi. *not a little monster*.

https://books.google.co.id/books?id=mo0QAPnaJjgC&pg=PA133&lpg=PA133&dq=jumlah+adhd+lebih+tinggi&source=bl&ots=hGfo_0vG-x&sig=Z-u9KFOu0Gy9I-dDopL13abtHOw&hl=id&sa=X&ved=0ahUKEwj_w_Gpl7DTAhUJqo8KHQSkAVkQ6AEIMDAC-v=onepage&q=jumlah+adhd+lebih+t, Diakses pada 15 April 2017, 09:05 WIB

Ramdoni, Agus, Pengertian Aplikasi.

<http://agusbarupunyablog.blogspot.co.id/2010/10/pengertian-aplikasi-mobile.html>, diakses pada 10 Oktober 2017, 20:15 WIB

Totik, Mama. *Mengenal ADHD pada Orang Dewasa (Bagian 2)*.

http://www.kompasiana.com/mamatotik/mengenal-adhd-pada-orang-dewasa-bagian-2_57c7ae88b27e617f402c4d5a, diakses pada 1 Maret 2017, 13:52 WIB

<http://www.spengetahuan.com/2016/06/10-pengertian-aplikasi-menurut-para-ahli-lengkap.html>, diakses pada 10 Oktober 2017, 20:15 WIB

Wardani, Yurika Fauzia. *Memahami Anak dengan ADHD*.

<https://artikelabk.wordpress.com/2015/09/17/memahami-anak-dengan-adhd-attention-deficit-hyperactive-disorder/>, diakses pada 16 April 2017, 15.00 WIB

Wharadani, Yurik. *Memahami Anak Dengan ADHD (Attention Deficit*

Hyperactive Disorder. <https://artikelabk.wordpress.com/2015/09/17/memahami-anak-dengan-adhd-attention-deficit-hyperactive-disorder/>, diakses pada 1 April 2017, 19.00 WIB

