

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	v
ABSTRACT	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Permasalahan	4
1.2.1. Identifikasi Masalah	4
1.2.2. Rumusan Masalah	4
1.3. Ruang Lingkup	4
1.4. Tujuan Perancangan	4
1.5. Metodologi Perancangan	5
1.6. Kerangka Perancangan	6
1.7. Pembabakan	7
2.1. Teori Perancangan	8
2.2. Teori Media	8
2.3. Teori Kampanye	9
2.4. Teori Website	9
2.5. Teori Psikologi	11
2.6. Teori Perkembangan Anak	13
2.7. Teori-Teori Desain Komunikasi Visual	15
3.1. Data Institusi Pemberi Proyek	24
3.2. Data Produk	28
3.3. Data Khalayak Sasaran	33
3.4. Data Proyek Sejenis	34
3.5. Data Hasil Wawancara	43

3.6. Analisis SWOT	44
3.7. Analisis Media	45
4.1. Konsep	47
4.1.1. Konsep Pesan	47
4.1.2. Konsep Kreatif	47
4.1.3. Konsep Media	48
4.1.4. Konsep Visual	56
4.2. Konsep Bisnis	62
4.3. Hasil Perancangan	64
5.1. Kesimpulan	76
5.2. Saran	76
 DAFTAR PUSTAKA	vi-vii
LAMPIRAN	viii-v