

DAFTAR GAMBAR

GAMBAR 2.1 Area Resepsionis	25
GAMBAR 2.2 Area Tunggu <i>Lobby</i>	25
GAMBAR 2.3 Standar <i>Workstation</i> Kantor	26
GAMBAR 2.4 Standar <i>Workstation</i> Kantor	26
GAMBAR 2.5 Tampak atas Ruang Privat Eksekutif.....	27
GAMBAR 2.6 Tampak Samping Ruang Privat Eksekutif	27
GAMBAR 2.7 Ruang Rapat	28
GAMBAR 2.8 Logo Perusahaan Tinker	28
GAMBAR 2.9 Diagram Alur Proyek.....	29
GAMBAR 2.10 Struktur Organisasi Perusahaan.....	31
GAMBAR 2.11 Site	32
GAMBAR 2.12 Denah Kantor	33
GAMBAR 2.13 Organisasi Grid.....	41
GAMBAR 2.14 Bentuk Garis.....	42
GAMBAR 2.15 Bentuk Lingkaran	42
GAMBAR 2.16 Bentuk Segitiga	43
GAMBAR 2.17 Bentuk Bujur Sangkar.....	43
GAMBAR 3.1 Organisasi Grid.....	53
GAMBAR 3.2 Sirkulasi Linier	60
GAMBAR 3.3 Sirkulasi Radial	60
GAMBAR 3.4 <i>Open Space</i>	61
GAMBAR 3.5 <i>Zoning</i>	62
GAMBAR 3.6 <i>Blocking</i>	63
GAMBAR 3.7 <i>Buble Diagram</i>	64
GAMBAR 3.8 Penerapan Bentuk Pixel	65
GAMBAR 3.9 Penerapan Bentuk Geometris.....	65

GAMBAR 3.10 Desain Web Tinker	69
GAMBAR 3.11 <i>Flat Colors</i>	70
GAMBAR 3.12 <i>Game Pixel Marathon</i>	70
GAMBAR 3.13 Konsep Warna pada Ruang	71
GAMBAR 3.14 Pencahayaan Alami	72
GAMBAR 3.15 <i>Ambient Light</i>	73
GAMBAR 3.16 <i>Task Light</i>	73
GAMBAR 3.17 <i>Accent Light</i>	74
GAMBAR 3.18 Penghawaan Alami	74
GAMBAR 3.19 AC Samsung.....	75
GAMBAR 3.20 <i>Micro Perforated Panel (MPP)</i>	76
GAMBAR 3.21 <i>MPP</i> Aplikasi Pada Ruang.....	76
GAMBAR 3.22 Aplikasi Karpet Pada Ruang	77
GAMBAR 3.23 Tangga Darurat.....	77
GAMBAR 3.24 Furniture Pada Ruang	78
GAMBAR 3.25 <i>Sign System</i>	79
GAMBAR 3.26 <i>Furniture OFS</i>	80
GAMBAR 3.27 Partisi Kaca PC350	80