

DAFTAR ISI

JUDUL	
HALAMAN PENGESAHAN.....	
HALAMAN PERNYATAAN.....	
ABSTRAK	
ABSTRAC.....	
KATA PENGANTAR.....	
DAFTAR ISI.....	
DAFTAR GAMBAR.....	
DAFTAR TABEL	
DAFTAR BAGAN.....	
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah	3
1.4 Batasan Perancangan.....	3
1.5 Tujuan dan Sasaran Perancangan.....	4
1.6 Metode Perancangan	5
1.6.1 Metode Pengumpulan Data	5
1.6.2 Analisa	6
1.6.3 Tema dan Konsep	6
1.6.4 Output Perancangan.....	6
1.7 Kerangka Berfikir	7
1.8 Sistematika Pembahasan	8

BAB II KAJIAN LITERATUR DAN DATA PERANCANGAN

2.1	Kajian Literature	9
2.1.1	Tinjauan tentang Game	9
2.1.1.1	Definisi Game	9
2.1.1.2	Jenis-jenis Game	10
2.1.1.3	Game Center	12
2.1.1.4	e-Sport	13
2.1.1.5	Sejarah e-Sport	13
2.1.1.6	Jenis Permainan e-Sport	16
2.1.1.7	Game Resmi e-Sport	18
2.1.1.8	IeSPA (Indonesian e-Sports Association)	20
2.1.1.9	Standard i-cafe Nvidia	22
2.1.1.10	ScienceFiction	22
2.1.2	Standar-standar Ruang	23
2.1.3	Elemen Pembentuk Ruang	50
2.1.4	Tinjauan Futuristik	56
2.2	Studi Banding	57
2.2.1	Underground Infinite Game Center	57
2.2.2	FLUX Game Center	60
2.2.3	Alien Ware G4 Internet Cafe Ningbo China	66
2.3	Data dan Analisa Proyek	70
2.3.1	Deskripsi Proyek	70
2.3.2	Tinjauan Lokasi	70
2.3.3	Survey Eksisting	71
2.3.4	Aktivitas dan Kebutuhan Ruang	75
2.3.5	Study Komparasi	78
2.4	Analisa Konsep Perancangan Interior	79
2.4.1	Organisasi Ruang	80
2.4.2	Analisa Sirkulasi	81
2.4.3	Analisa Bentuk	82
2.4.4	Analisa Material	84
2.4.5	Analisa Warna	84

2.4.6	Analisa Pencahayaan.....	85
2.4.7	Analisa Penghawaan	87
2.4.8	Analisa Keamanan.....	87

BAB III KONSEP PERANCANGAN DESAIN INTERIOR

3.1	Tema	88
3.1.1	Organisasi Ruang	91
3.1.2	Konsep Visual	99
3.1.3	Konsep Umum Ruang	106

BAB IV KONSEP PERANCANGAN VISUAL DENAH KHUSUS

4.1	Pemilihan Denah Khusus	112
4.1.1	Bronze Gaming Area.....	113
4.1.2	Gold Gaming Area	113
4.1.3	6 vs 6 Team Area	114
4.2	Konsep dan Tata Ruang	114
4.2.1	Bronze Gaming Area.....	114
4.2.2	Gold Gaming Area	115
4.2.3	6 vs 6 Team Area	117
4.3	Persyaratan Teknis Ruangan.....	118
4.3.1	Bronze Gaming Area.....	112
4.3.2	Gold Gaming Area	120
4.3.3	6 vs 6 Team Area	122

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1	Kesimpulan	124
5.2	Saran.....	124