

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 <i>Objective Different Grade</i> (ODG)	19
Tabel 3.2 Penilaian <i>Mean Opinion Score</i> (MOS) pada audio	20
Tabel 4.1 Nama host audio yang digunakan dalam sistem audio <i>watermarking</i>	21
Tabel 4.2 Pengaruh nilai dekomposisi LWT (N) Terhadap Sistem	22
Tabel 4.3 Pengaruh Panjang Frame Terhadap Sistem	24
Tabel 4.4 Pengaruh Jumlah Bit Kuantisasi Terhadap Sistem	26
Tabel 4.5 pengaruh <i>threshold</i> terhadap sistem	28
Tabel 4.6 pengaruh <i>typew</i> terhadap kinerja sistem	30
Tabel 4.7 Parameter Optimal Untuk serangan	31
Tabel 4.8 Ketahanan Audio Watermarking pada serangan LPF	31
Tabel 4.9 Ketahanan Audio Watermarking pada serangan BPF	32
Tabel 4.10 Ketahanan Audio Watermarking pada serangan Noise	32
Tabel 4.11 Ketahanan Audio Watermarking pada serangan Resampling	32
Tabel 4.12 Ketahanan Audio Watermarking pada serangan TSM	32
Tabel 4.13 Ketahanan Audio Watermarking pada serangan LSC	33
Tabel 4.14 Ketahanan Audio Watermarking pada serangan <i>Pitch Shifting</i>	33
Tabel 4.15 Ketahanan Audio Watermarking pada serangan <i>Equalizer</i>	33
Tabel 4.16 Ketahanan Audio Watermarking pada serangan <i>Echo</i>	33
Tabel 4.17 Ketahanan Audio Watermarking pada serangan Kompresi MP3	34
Tabel 4.18 Ketahanan Audio Watermarking pada serangan Kompresi MP4	34
Tabel 4.19 Parameter Optimal Pada Serangan BPF 100-6k	35
Tabel 4.20 Parameter Optimal Pada Serangan BPF 100-6k	36

Tabel 4.21 Parameter Optimal Pada Serangan kompresi MP3 32K	36
Tabel 4.22 Parameter Optimal Pada Serangan kompresi MP3 32K	36
Tabel 4.23 Parameter Optimal Pada Serangan LSC 5%	37
Tabel 4.24 Parameter Optimasi Terbaik	37
Tabel 4.25 nilai BER dan Gambar Watermark Parameter Optimasi Terbaik	38
Tabel 4.26 Rata-rata pengukuran MOS untuk audio	41