

DAFTAR TABEL

Nomor	Judul	Halaman
3.1	Skala ODG.....	15
3.2	MOS (Mean Opinion Score).....	15
4.1	Pengaruh nilai Bit terhadap kinerja sistem.....	18
4.2	Pengaruh nilai Nframe terhadap kinerja sistem.....	20
4.3	Pengaruh nilai nbit terhadap kinerja sistem.....	21
4.4	Hasil Pengujian terhadap serangan <i>Low-Pass Filter</i>	23
4.5	Hasil Pengujian terhadap serangan <i>Band-Pass Filter</i>	24
4.6	Hasil Pengujian terhadap serangan <i>Noise</i>	25
4.7	Hasil Pengujian terhadap serangan <i>Resampling</i>	25
4.8	Hasil Pengujian terhadap serangan <i>Time-Scale Modification</i>	26
4.9	Hasil Pengujian terhadap serangan <i>Linear Speed Change</i>	27
4.10	Hasil Pengujian terhadap serangan <i>Pitch Shifting</i>	28
4.11	Hasil Pengujian terhadap serangan <i>Equalizer</i>	29
4.12	Hasil Pengujian terhadap serangan <i>Echo</i>	30
4.13	Hasil Pengujian terhadap serangan Kompresi MP3.....	30
4.14	Parameter Optimal untuk host audio Percakapan terhadap serangan Kompresi MP3.....	32
4.15	Perbandingan Hasil Optimasi Manual pada host audio Percakapan.....	32
4.16	Parameter Optimal untuk host audio Drum terhadap serangan Linear Speed Change.....	32
4.17	Perbandingan Hasil Optimasi Manual pada host audio instrumen Drum.....	33
4.18	Parameter Optimal untuk host audio Gitar terhadap serangan Kompresi MP3.....	33
4.19	Perbandingan Hasil Optimasi Manual pada host audio Instrumen Gitar.....	33
4.20	Parameter Optimal untuk host audio Piano terhadap serangan Resampling.....	34
4.21	Perbandingan Hasil Optimasi Manual pada host audio Instrumen Piano.....	34
4.22	Parameter Optimal untuk host audio Violin terhadap serangan Kompresi MP3.....	35
4.23	Perbandingan Hasil Optimasi Manual pada host audio Instrumen Violin.....	35
4.24	Pengujian Parameter Hasil optimasi terhadap serangan.....	36
4.25	Hasil Rataan Penilaian MOS.....	48