

# LEMBAR PENGESAHAN

## Optimasi Proyektor Interaktif Menggerakkan Mouse dengan Tangan Menggunakan *Depth Sensor Kinect* dan Algoritma *Skeleton*

*Optimalization of Interactive Projector Mouse Movement with Hand movement using Depth Sensor and Skeleton Algorithm*

**Rizky Arif Zaelani**

**1103130294**

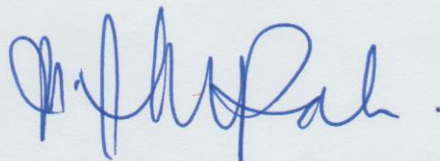
Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar pada Program Studi Sarjana Teknik Informatika  
Fakultas Informatika

Universitas Telkom

Bandung, 29 Desember 2017

Menyetujui

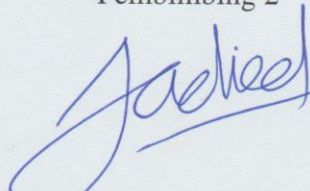
Pembimbing 1



Dr. Maman Abdurohman, S.T, M.T.

99750180-1

Pembimbing 2



Erwid Musthofa Jadied, S.T, M.T.

15811694-1

Ketua Program Studi  
Sarjana Teknik Informatika



Said Al Faraby, S.T., M.Sc.

15890019