DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN i
LEMBAR PENGESAHAN ii
ABSTRAK iii
ABSTRACT iv
LEMBAR PERSEMBAHAN v
KATA PENGANTAR vii
DAFTAR ISI viii
DAFTAR GAMBAR x
DAFTAR TABEL xi
1. Pendahuluan 1
1.1. Latar Belakang 1
1.2. Perumusan Masalah 2
1.3. Batasan masalah 2
1.4. Tujuan 3
1.5. Metodologi Penyelesaian Masalah 3
1.6. Sistematika Penulisan 4
2. Kajian Pustaka 5
2.1. Related Work 5
2.2. Kinect V2 6
2.3. Proyektor LCD 6
2.4. Depth Sensor 7
3. Perancangan Sistem 10
3.1. Gambaran Umum Sistem 10
3.2. Spesifikasi Kebutuhan Sistem 13
3.2.1. Diagram Alur Sistem 13
3.2.2. Perangkat Lunak yang Digunakan 13
3.2.3. Spesifikasi Sistem 14
3.2.4. Skenario pengujian 14
3.3. Kebutuhan Hardware 14
4. PENGUJIAN DAN ANALISIS 16

4.1. Analisis Integrasi 16
4.2. Hasil Pengujian pada skeleton 16
4.2.1. Tes Jarak optimum Depth Sensor Terhadap Skeleton Tracking 16
4.2.2. Tes Waktu Respon Kursor Terhadap Gerakan Tangan 18
4.2.3. Tes Waktu Respon Klik Kursor 21
4.2.4. Tes Waktu Respon untuk Menulis 22
4.3. Optimasi sistem yang sudah dilakukan 24
5. KESIMPULAN DAN SARAN 27
5.1. Kesimpulan 27
5.2. Saran 27
DAFTAR PUSTAKA 28
LAMPIRAN 30