Optimasi Proyektor Interaktif Menggerakan Mouse dengan Tangan Menggunakan *Depth Sensor* Kinect dan Algoritma *Skeleton*

Tugas Akhir

diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar sarjana
dari Program Studi Teknik Informatika
Fakultas Informatika
Universitas Telkom

Rizky Arif Zaelani
1103130294

Program Studi Sarjana Teknik Informatika
Fakultas Informatika
Universitas Telkom
Bandung
2017