ABSTRAK

Kucing merupakan salah satu hewan yang paling banyak dipelihara oleh manusia. Jenisnya yang beragam, wajahnya yang lucu dan tingkahnya yang dekat dengan manusia membuat kucing dipilih sebagai hewan peliharaan. Kebersihan dan pemberian makan yang rutin juga teratur sangatlah penting bagi kucing. Jika salah satunya tidak terpenuhi maka kucing rentan terkena penyakit.

Pada proyek akhir ini dibuat Aplikasi Pemberi Makan Kucing Berbasis IoT yang berfungsi untuk penjadwalan dan memonitoring pemberian pakan kucing. Pembuatan aplikasi menggunakan *software* Android Studio. Aplikasi yang telah dibuat nantinya akan dihubungkan dengan Firebase sebagai media untuk pengambilan dan pengiriman data.

Maka dari itu. Proyek akhir ini bertujuan membuat suatu aplikasipemberi makan kucing berbasis IoT dengan harapan bahwa alat ini dapat digunakan sebagai suatu sistem peringatan akan penjadwalan pemberian makan ,habisnya makanan kucing dan monitoring berat sisa makanan kucing.

Kata kunci *: Cats Feeder ,firebase,Android Studio , IoT*