ABSTRAK

Mengenal hewan adalah materi yang diajarkan oleh guru ke anak-anak usia dini di semua PAUD yang ada di Indonesia, termasuk PAUD Dhiya'Ulhaq. Materi tersebut terdapat dalam kurikulum PAUD sehingga wajib untuk diajarkan kepada anak usia dini. Saat ini pengenalan hewan disekolah dilakukan dengan cara memperlihatkan media seperti boneka, gambar, dan juga kartu-kartu. Tetapi di TK Dhiya'Ulhaq mengalami kendala dengan kekurangan objek-objek yang akan diperkenalkan. Solusi yang diberikan adalah membuat sebuah aplikasi Pengenalan objek hewan, yang dapat membantu dan memfasilitasi guru dalam mengenalkan objek-objek hewan yang lebih luas dan lebih banyak lagi, sehingga anak-anak dapat mengenal lebih banyak hewan yang dipelajarinya. Pengujian pada aplikasi ini menggunakan UAT kepada guru dan fungsionalitasnya. Dari hasil pengujian yang telah dilakukan aplikasi sudah dapat memfasilitasi guru dalam mengenalkan objek hewan dan dapat menghibur anak-anak usia dini dengan beberapa permainan dari aplikasi.

Kata Kunci : Mengenal Hewan, Media, objek hewan.