

ABSTRAK

PT. SAHABAT AGRITAMA adalah pelopor industri perawatan lapangan golf di Indonesia. Spesialisasi perusahaan adalah mendistribusikan, melakukan perawatan dan perbaikan (*MAINTENANCE service*) produk mesin dan peralatan-peralatan perawatan lapangan golf ternama seperti: *Jacobsen Textron, E-Z-GO Textron, Cushman, Redexim Verti-Drain, Otterbine*. PT. SAHABAT AGRITAMA mempunyai program pelatihan (*Traning center*) dibagi menjadi 2 yaitu: Pelatihan Pengoperasian peralatan-peralatan perawatan golf dan Mekanik *service* mesin dan peralatan-peralatan perawatan golf bagi operator, teknisi konsumen dan perusahaan penyedia olahraga golf.

Untuk meningkatkan program pelatihan (*Traning Center*) yang ada di PT.SAHABAT AGRITAMA maka dibuatlah aplikasi informasi seputar produk mesin dan peralatan-peralatan perawatan lapangan golf PT.SAHABAT AGRITAMA berbasis *android* dan *Augmented reality*. Aplikasi ini memiliki fitur berupa *Augmented reality, 3D image* dan *Voice narrator* , dimana user diharuskan mengarahkan kamera pada saat menjalankan aplikasi ini. Aplikasi di bangun dengan menggunakan metode *Prototype (SDLC)* dan perangkat lunak *Unity*. Pengujian yang digunakan pada aplikasi ini adalah *User Acceptance Test*.

Kata kunci: *Augmented reality (AR), 3D image, android*.