

## Daftar Gambar

Gambar 2- 1 Perspektif penggunaan ubiquitous learning .....	19
Gambar 2- 2 Content Bank skema .....	21
Gambar 2- 3 Proses User Centered Design [26] .....	24
Gambar 2- 4 Kriteria QUIM [8].....	29
Gambar 3- 1 Metode Penelitian .....	32
Gambar 3- 2 HTA mobile ubiquitous learning untuk tunanetra .....	57
Gambar 3- 3 Komponen Visual .....	69
Gambar 3- 4 Anatomi halaman.....	70
Gambar 3- 5 Color and kontras text besar dan kecil .....	74
Gambar 3- 6 konten android screen .....	74
Gambar 3- 7 flowPrototype.....	77