

## DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN .....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....	iii
ABSTRAK .....	iv
ABSTRACT .....	v
KATA PENGANTAR .....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR .....	ix
DAFTAR TABEL.....	x
BAB 1 PENDAHULUAN .....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian .....	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB 2 DASAR TEORI .....	5
2.1 Simulator .....	5
2.2 Kecepatan .....	6
2.3 Komunikasi Bidirectional.....	6
2.4 UART .....	7
2.5 Multi-threading.....	8
BAB 3 PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI.....	11
3.1 Gambaran Umum Sistem .....	11
3.2 Visual System Simulator Mengemudi.....	12

3.3	Perancangan Penerimaan dan Pengiriman Data .....	14
3.4	Analisa Kebutuhan Sistem .....	20
3.5	Perancangan Sistem.....	20
3.5.1	Unity 3D.....	20
3.5.2	Komunikasi .....	22
BAB 4 PENGUJIAN DAN ANALISIS.....		23
4.1	Pengujian Komunikasi.....	23
4.1.1	Skenario Pengujian.....	23
4.1.2	Hasil pengujian dan analisis.....	23
4.2	Pengujian Parsing Data.....	25
4.2.1	Skenario Pengujian.....	25
4.2.2	Hasil Pengujian dan Analisis .....	25
4.3	Pengujian Fungsional .....	26
4.3.1	Skenario Pengujian.....	27
4.3.2	Hasil Pengujian .....	27
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN.....		34
5.1	KESIMPULAN .....	34
5.2	SARAN.....	34
DAFTAR PUSTAKA .....		35