

BAB I

PENDAHULUAN

I.1 Latar Belakang

Semakin majunya zaman, maka semakin meningkatnya kebutuhan manusia itu sendiri. Meningkatnya kebutuhan, memicu perusahaan-perusahaan untuk memenuhi kebutuhan pasar. Dimulai dari meningkatnya produksi, berkembangnya jenis produk dari sebelumnya, hingga munculnya jenis produk baru dalam pasar. Munculnya perusahaan-perusahaan baru yang memicu persaingan bisnis. Dalam persaingan bisnis sekarang ini, perusahaan ingin melakukan penghematan pada pengeluaran sehingga mendapatkan pemasukan yang banyak. Munculnya Teknologi Informasi (TI) dan Sistem Informasi (SI) di dunia ini membuat perusahaan-perusahaan baik besar maupun kecil mengadopsinya. Mulai dari meningkatkan pemasukan hingga meminimalisir proses-proses yang ada dalam perusahaan adalah manfaat dari penerapan TI dan SI pada perusahaan-perusahaan yang ada.

CV.Mouse Production adalah Vendor konveksi yang berpengalaman dalam produksi Kaos *T-Shirt, Jacket, Sweater, Kemeja, Polo Shirt, Jersey*, dll berlokasi di Kota Bandung. CV.Mouse Production didirikan pada tahun 2007 sebagai wujud semangat hampir 10 tahun bertahan dan berkembang maju didunia *clothing* membuktikan bahwa CV.Mouse Production selalu mengutamakan kualitas produk dan kepuasan pelanggan. Tingginya aktifitas pada gudang CV. Mouse Production dimana perusahaan dapat mengerjakan sebanyak sepuluh hingga dua puluh pesanan dimana tiap pesanananya memiliki pengaruh besar terhadap aktifitas pada gudang perusahaan, menimbulkan banyak masalah. Salah satunya, masuknya barang kedalam gudang baik itu barang kecil maupun besar yang tidak tercatat oleh staf gudang, dan beberapa masalah lainnya. Contoh kasus, saat kain satu *Roll* dapat dibuat menjadi 50 potong atau lebih pakaian, tetapi kenyataannya hanya menghasilkan sekitar 40 potong pakaian saja. Hal inilah yang membuat perusahaan mengeluarkan biaya tambahan untuk membeli bahan baku.

Sistem ERP (Enterprise Resource Planning) merupakan sistem informasi yang diperuntukkan bagi perusahaan untuk mengintegrasikan dan mengotomatisasikan proses bisnis yang berhubungan dengan aspek operasi, produksi maupun distribusi di suatu perusahaan. ERP adalah suatu sistem proses otomatisasi *back-office* yang mengatur transaksi bisnis dalam perusahaan pada tingkat *Enterprise* (Rayung .W, 2010). Studi menunjukkan bahwa sekitar 90

persen dari perusahaan besar telah menerapkan sistem ERP dan perusahaan kelas menengah juga telah menggunakan sistem ERP (Grabski et al, 2009). Dalam ERP memiliki modul utama yaitu Operasional dan modul pendukung Finansial & Akuntansi dan Sumber Daya Manusia. Dalam penerapan sistem ERP pada CV. Mouse Production penulis menggunakan *Rapid Application Development (RAD)*, adalah metode yang digunakan untuk membangun perangkat lunak dengan menekankan waktu pengerjaan yang singkat. Dengan menggunakan metode pengulangan dalam pengembangan sistem. Adapun keunggulan yang bisa didapatkan dengan menggunakan metode ini adalah kecepatan dalam pembangunan aplikasi, ketepatan, dan biaya yang relatif lebih rendah dibanding dengan metode konvensional seperti metode *Waterfall*. Di samping itu dengan melibatkan user atau dari pihak perusahaan pada proses desain dapat membuat kebutuhan *user* mudah terpenuhi dengan baik dan secara tidak langsung kepuasan *user* sebagai pengguna sistem semakin meningkat.

Tabel I.1 Data Perusahaan dan Penyimpanan

NO	DATA PERUSAHAAN CV. MOUSE PRODUCTION Bulan : AGUSTUS 2017		
	Jenis Barang	Qty.	Ket.
1	Kaos	±5.120	±8 lusin pengerjaan ulang
2	Sweater/Jacket (Outer)	±1.190	±20 pcs cacat (size)
3	Polo	±570	±1 lusin pengerjaan ulang
4	Kemeja (LS/SS)	±1.530	±3 lusin pengerjaan ulang Long Sleeve/Short Sleeve
5	Jersey	±810	± $\frac{1}{2}$ lusin pengerjaan ulang
Total		11.580 pcs	
TABEL DAFTAR BAHAN BAKU			
NO	Nama	Satuan	
1	Benang	Gulung	
2	Cat Emboss	Kaleng	
3	Plastik	Pcs	
4	Kain	Meter(m)	

Tabel II.1 Data Perusahaan dan Penyimpanan

5	Kancing/Resleting	Pcs
6	M3/M4	Jerigen
7	Soda api dan cairan pembersih	Botol
8	Obat Afdruk	Botol
TABEL DAFTAR ALAT		
NO	Nama	Pemakaian
1	Screen	1 tahun ganti
2	Rakel	1 tahun ganti
3	Neon panjang	Ganti neon
4	Hot gun	3 tahun ganti
5	Alat press	3 tahun ganti
6	Alat semprot air	2 tahun ganti
7	Mesin jahit/Obras	3 bulan servis

Tabel diatas adalah contoh tabel pendataan sederhana dari CV. Mouse Production yang berisikan hasil produksi dan penyimpanan barang perusahaan bulan agustus. Ditabel itu juga menjelaskan bahwa ada empat macam barang yang dihasilkan yaitu, Kaos, Kemeja, Kaos Lengan Panjang, dan Jacket atau Sweater. Dimana produksi Kaos paling banyak dihasilkan dibulan itu. Di bagian Keterangan, menunjukkan bahwa Kaos juga barang yang banyak mendapatkan pengerjaan ulang karena tidak lulus *Quality Control*. Dilanjutkan dengan data penyimpanan bahan sisa pemakaian dari bagian produksi. Banyaknya bahan (*Raw Material*) dan barang jadi yang melalui Gudang perusahaan rentan terjadi kehilangan barang maupun bahan karena tidak adanya pencatatan. Maka dari itu, Penerapan sistem informasi ERP pada CV. Mouse Production sangat diperlukan, mengingat pada bagian gudang CV. Mouse Production belum memiliki sistem yang dapat membantu bagian gudang. Dalam masalah yang ada pada CV. Mouse Production, penulis menggunakan aplikasi ERP berbasis *Open Source* yaitu Odoo (*Open ERP*) dengan modul *Warehouse Management* dalam mengimplementasikan sistem ERP. Mengingat aplikasi Odoo ini merupakan aplikasi ERP yang *open source*, maka sangat cocok dengan perusahaan sekelas CV. Mouse Production ini dimana dibutuhkannya

biaya yang lebih rendah dalam pengimplementasiannya. Dari segi modul yang ada pada Odoo, juga cukup memenuhi kebutuhan perusahaan. Seperti pada *Warehouse Management System*, yang mana kita tahu modul tersebut dapat menjadi solusi bagi permasalahan-permasalahan yang ada khususnya dibagian gudang perusahaan.

Hasil dari penelitian ini akan memberikan acuan kepada CV. Mouse Production apabila ingin mengimplementasikan sistem ERP dibagian gudang pada perusahaan. Dimana akan memberikan perubahan dalam pengelolaan gudang pada perusahaan. Sehingga dapat mengurangi *cost* yang ditimbulkan akibat tidak teraturnya daftar *inventory* yang ada di gudang dengan cara menyelesaikan masalah dan meminimalisir proses-proses yang terjadi sebelumnya dengan *ERP* serta menggunakan metode RAD.

I.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah penulis buat maka didapatkan rumusan masalah dalam penelitian ini :

1. Bagaimana proses bisnis *eksisting* pada CV. Mouse Production terkait sistem Logistik ?
2. Bagaimana rancangan modul *Warehouse* di CV. Mouse Production dalam mendukung proses bisnis pada gudang yang ada ?

I.3 Tujuan Penelitian

1. Analisa proses bisnis yang ada pada sistem Logistik di CV. Mouse Production
2. Membuat rancangan modul *Warehouse* pada sistem gudang CV. Mouse Production

I.4 Batasan Penelitian

1. Penelitian ini tidak sampai kepada tahap implementasi langsung ke perusahaan
2. Penelitian ini hanya membahas sekitar proses bisini pada gudang CV. Mouse Production
3. Penelitian ini tidak membahas bagian keamanan jaringan, infrastruktur jaringan, dan biaya implementasi sistem.

I.5 Manfaat penelitian

1. Penelitian ini bisa menjadi rekomendasi untuk CV. Mouse Production dalam penerapan sistem ERP pada bagian Gudang
2. Penelitian ini dapat menjadi informasi kebutuhan yang diperlukan untuk mengatur bagian Logistik CV. Mouse Production.

I.6 Sistematika Penulisan

BAB I Pendahuluan

Pada bab ini akan membahas mengapa penulis mengambil topik ini sebagai penelitian yang akan dilakukan dan permasalahan yang terjadi pada CV. Mouse Production

BAB II Landasan Teori

Bab ini membahas teori apa saja yang akan digunakan dalam penelitian yang akan dilakukan.

BAB III Metodologi Penelitian

Pada bab ini membahas tahapan-tahapan dalam penelitian secara sistematis dan rinci.

BAB IV Analisis dan Perancangan

Pada bab ini membahas mengenai implementasi sistem ERP modul *Warehouse* pada Odoo dengan menggunakan metode RAD di CV. Mouse Production.

BAB V Konfigurasi dan Implementasi

Pada bab ini membahas konfigurasi serta implementasi ERP dengan menggunakan aplikasi Odoo modul *Warehouse* pada CV. Mouse Production.

BAB VI Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini membahas mengenai kesimpulan dari penelitian dan perancangan yang telah dilakukan serta saran yang akan diberikan kepada CV. Mouse Production dimana penelitian ini dilakukan.