DAFTAR TABEL

	Hal
Tabel 2.1 Perbedaan antara *steganography* dan *watermarking*	5
Tabel 3.1 *Objective Different Grade* (ODG)	16
Tabel 3.2 Penilaian *Mean Opinion Score* (MOS) pada audio	17
Tabel 4.1 Pengaruh nilai *nblock* terhadap kinerja sistem	20
Tabel 4.2 Pengaruh nilai *alpha* terhadap kinerja sistem	21
Tabel 4.3 Pengaruh level dekomposisi LWT terhadap kinerja sistem	22
Tabel 4.4 Pengaruh nilai threshold terhadap kinerja sistem	24
Tabel 4.5 Pengaruh nilai kunci terhadap kinerja sistem	25
Tabel 4.6 Ketahanan *watermark* terhadap serangan *resampling*	26
Tabel 4.7 Ketahanan *watermark* terhadap serangan *Time Scale Modification*	27
Tabel 4.8 Ketahanan *watermark* terhadap serangan *Pitch Shifting*	28
Tabel 4.9 Ketahanan *watermark* terhadap serangan kompresi mp3	28
Tabel 4.10 Parameter optimal untuk serangan *Resampling* pada audio percakapan	29
Tabel 4.11 Pengaruh optimasi serangan *Resampling* terhadap *audio* percakapan	30
Tabel 4.12 Parameter optimal untuk serangan *Resampling* pada *audio instrumental*	30
Tabel 4.13 Pengaruh optimasi serangan *Resampling* terhadap *audio instrumental*	31
Tabel 4.14 Parameter optimal untuk serangan *Time Scale Modification*	31
Tabel 4.15 Pengaruh optimasi serangan *Time Scale Modification* terhadap audio *Pop Rock*	32
Tabel 4.16 Parameter optimal untuk serangan *Pitch Shifting*	32
Tabel 4.17 Pengaruh optimasi serangan *Pitch Shifting* terhadap *audio Electro Funk*	33
Tabel 4.18 Parameter optimal untuk serangan Kompresi mp3	33
Tabel 4.19 Pengaruh optimasi serangan Kompresi MP3 terhadap audio *Rock*	34
Tabel 4.20 Parameter terbaik hasil optimasi	34
Tabel 4.21 Pengujian parameter hasil optimasi dengan serangan	35