

ABSTRAK

Sejarah Kesultanan Aceh Darussalam berhasil memasuki masa keemasan dalam pemerintahan Sultan Iskandar Muda dan Putroe Phang yang bertugas sebagai penasehat dalam pemerintahan dan membuat hukum tentang perlindungan anak dan perempuan. Sultan Iskandar Muda membangun taman Ghairah atau taman Putroe Phang untuk Putroe Phang dan menjadi salah satu peninggalan sejarah yang masih bisa ditemukan hingga saat ini. Karena banyaknya distraksi yang lebih menarik, hal-hal yang berhubungan dengan sejarah dan tokoh-tokoh terdahulu semakin terlupakan padahal dengan mengingat dan mempelajari sejarah dapat membantu remaja membentuk karakter dan menginspirasi mereka menjadi lebih baik. Dengan menerapkan teori kebudayaan, komunikasi, *Game*, dan desain komunikasi visual juga metode perancangan media yang dilakukan dengan pengumpulan data secara kualitatif menggunakan kuisisioner, observasi, metode analisis matriks dan metode analisis SWOT maka ditemukan media yang cukup efektif yaitu menggunakan media *mobile game* melalui *smartphone* dengan OS android dapat dijadikan salah satu alternatif edukasi yang dapat menarik dan dapat diakses dengan mudah oleh remaja untuk mempelajari sejarah Sultan Iskandar Muda dan Putroe Phang melalui taman Putroe Phang.

Kata Kunci : *Mobile Game*, Taman Putroe Phang, Remaja, Sejarah, Aceh.