

## DAFTAR ISTILAH

- Actor* : Individu, organisasi, atau sistem yang memiliki peranan untuk berinteraksi dengan sejumlah aktivitas.
- Artifact* : Hasil arsitektural yang menggambarkan bentuk arsitektur dari sudut pandang yang spesifik.
- Blueprint* : Rancangan yang dirumuskan untuk memerikan arahan kegiatan organisasi.
- Capabilities* : Kemampuan suatu organisasi dalam melakukan layanan bisnis.
- Catalog* : Suatu daftar yang berisikan informasi dari beberapa *object* yang ada didalam daftar.
- Diagram* : Gambaran untuk memperlihatkan atau menerangkan suatu data yang disajikan.
- Driver* : Kondisi eksternal maupun internal yang memotivasi organisasi untuk mendefinisikan tujuannya.
- Framework* : Kerangka kerja yang dijadikan sebagai panduan dan acuan perancangan.
- Gap Analysis* : Analisis kesenjangan yang digunakan untuk membandingkan kondisi eksisting dengan target.
- Goal* : Pernyataan *high-level* yang menjelaskan tujuan dari organisasi.
- Matrix* : Sekumpulan informasi yang disajikan dengan baris dan kolom yang menunjukkan suatu interaksi.
- Objective* : Acuan organisasi yang digunakan untuk mendemonstrasikan perkembangan dalam mencapai tujuan.
- Platform* : Dasar dari sebuah arsitektur *hardware* dengan sebuah *software*.
- Requirement* : Gambaran kebutuhan dari layanan dan batasan bagi sistem yang dibangun.
- Roadmap* : Arahan atau paduan yang digunakan sebagai acuan pengembangan.
- Stakeholder* : Pemangku kepentingan yang berinteraksi di dalam organisasi.