

## HALAMAN PENGESAHAN

### PERANCANGAN MOBILE *GAME* SEBAGAI MEDIA PENGENALAN TOKOH WAYANG PANDAWA 5 PADA ANAK REMAJA DI KOTA BANDUNG

Oleh:

Moch Ryan Ubaedillah

1401110301


Menyetujui,

Tim Pembimbing

Bandung, 02 Agustus 2016

Pembimbing I

Pembimbing II



Zaini Ramdhan S.Sn., M.Sn



Anggar Erdhina Adi S.Sn., M.Ds