

ABSTRAK

Penelitian ini dilakukan untuk mengetahui kelayakan bisnis *content game Football Saga* di PT Agate Studio Bandung, yang menjadi objek penelitian ini adalah *content game Football Saga*. *Content game Football Saga* merupakan salah satu game yang menghasilkan keuntungan finansial terbesar yang dikembangkan oleh Agate Studio, sehingga objek penelitian ini menarik untuk diteliti.

Game merupakan salah satu industri kreatif yang memiliki pangsa pasar yang besar tidak hanya secara nasional melainkan juga secara global. Hal ini juga didukung dengan perkembangan teknologi yang beranekaragam sehingga memudahkan *user* untuk *men-download game* yang diinginkan.

Jika dilihat dari segi bisnis dan perkembangan tren yang ada dimasyarakat *game* memiliki peluang dan pangsa pasar yang cukup menjanjikan. Oleh sebab itu dalam penelitian ini secara khusus mengkaji aspek-aspek yang menjadi kriteria kelayakan bisnis mulai dari aspek marketing, aspek finansial, aspek bisnis proses IT dan aspek manajemen sumber daya manusia.

Jenis penelitian ini termasuk ke dalam penelitian kualitatif deskriptif dengan mengumpulkan data primer, seperti responden penelitian, sedangkan sumber data sekunder diperoleh dari penelitian terdahulu yang berkaitan dengan studi kelayakan bisnis, data juga diperoleh dari perpustakaan yang menunjang serta literatur-literatur penelitian baik dari buku maupun jurnal yang ada di perpustakaan, dan data juga diperoleh dari internet.

Analisis yang digunakan adalah triangulasi teknik pengumpulan data meliputi analisis wawancara, analisis hasil observasi dan tinjauan pustaka.

Berdasarkan hasil analisis aspek kelayakan bisnis yang meliputi aspek marketing, finansial, aspek bisnis proses IT dan manajemen sumber daya manusia dapat diketahui kelayakan bisnis *content game Football Saga* ini untuk dijalankan.

Keyword : kelayakan bisnis, *game football saga*, kualitatif deskriptif