

## Daftar isi

|  |     |
|--|-----|
| Abstraksi.....                                       | i   |
| Abstract.....  | ii  |
| Lembar persembahan .....                             | iii |
| Kata pengantar.....                                  | iv  |
| Daftar isi.....                                      | v   |
| Daftar Tabel .....                                   | ix  |
| Daftar Istilah.....                                  | x   |
| 1. Pendahuluan.....                                  | 1   |
| 1.1 Latar Belakang.....                              | 1   |
| 1.2 Perumusan Masalah.....                           | 2   |
| 1.3 Batasan Masalah .....                            | 2   |
| 1.4 Tujuan .....                                     | 2   |
| 1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah .....            | 2   |
| 1.5.1 Studi Literatur .....                          | 2   |
| 1.5.2 Analisis.....                                  | 3   |
| 1.5.3 Perancangan Fungsionalitas.....                | 3   |
| 1.5.4 Uji coba.....                                  | 4   |
| 1.5.5 Penerapan aplikasi .....                       | 4   |
| 1.6 Pembagian Tugas Anggota.....                     | 4   |
| 2. Tinjauan Pustaka .....                            | 6   |
| 2.1 Smartphone dan kecanduan smartphone .....        | 6   |
| 2.2 Android Studio .....                             | 6   |
| 2.3 Adobe Collection CS6 .....                       | 7   |
| 2.4 Android .....                                    | 7   |
| 2.5 Use case Diagram .....                           | 8   |
| 2.6 Activity Diagram dan <i>Class</i> Diagram.....   | 8   |
| 3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi ..... | 9   |
| 3.1 Analisis dan Perancangan Sistem .....            | 9   |
| 3.1.1 Gambaran Umum Sistem .....                     | 9   |
| 3.2 Target Design Spesification.....                 | 10  |
| 3.2.1 Kebutuhan Sistem .....                         | 10  |
| 3.3 Diagram Alur Sistem.....                         | 11  |
| 3.4 Software Requirement Specification (SRS) .....   | 12  |
| 3.4.1 Use Case Diagram dan Skenario.....             | 12  |
| 3.2.5 Rancangan Antarmuka Aplikasi.....              | 35  |
| 4.IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI .....          | 42  |
| 4.1 Implementasi dan Pengujian Aplikasi .....        | 42  |

|   |    |
|---|----|
| 4.2 Struktur Kode .....                     | 42 |
| 4.3 Implementasi Antar Muka Aplikasi .....  | 43 |
| 4.4 Pengujian.....                          | 49 |
| 4.5 Hasil Pengujian.....                    | 49 |
| 4.5.1 Pengujian Implementasi Aplikasi ..... | 49 |
| 4.6 Data Pengujian .....                    | 51 |
| 4.5.2 Kesimpulan Pengujian .....            | 55 |
| 5. KESIMPULAN DAN SARAN .....               | 56 |
| 5.1 Kesimpulan .....                        | 56 |
| 5.2 Saran.....                              | 56 |