

## Daftar Tabel

Table 3-1 Table Scene Antarmuka .....	18
Table 3-2 Skenario Use case Menampilkan Pulau dari aplikasi Real Rumah Adat .....	22
Table 3-3 Skenario Use case Menentukan Lokasi dari aplikasi Real Rumah Adat .....	22
Table 3-4 Skenario Use case Eksplorasi Rumah Adat dari aplikasi Real Rumah Adat .....	23
Table 3-5 Skenario Use case Memindahkan Barang dari aplikasi Real Rumah Adat.....	23
Table 3-6 Skenario Use case Scan Marker dari aplikasi Real Rumah Adat .....	23
Table 4-1 Hasil Implementasi Antarmuka .....	28
Table 4-2 Hasil Implementasi Marker .....	30
Table 4-3 Hasil Implementasi Artefak 3D .....	30
Table 4-4 Hasil Implementasi 3D Rumah Adat .....	34
Table 4-5 Struktur Kode Real Rumah Adat .....	35
Table 4-6 Perancangan Pengujian Alpha .....	36
Table 4-7 Hasi Pengujian Alpha bagian Menu .....	37
Table 4-8 Hasi Pengujian Alpha bagian Marker .....	37
Table 4-9 Hasi Pengujian Alpha bagian Gaze Point .....	37
Table 4-10 Hasi Pengujian Alpha bagian Audio .....	38