

Daftar Isi

Lembar Pernyataan	2
Lembar Pengesahan	3
Abstrak	i
Lembar Persembahan	iii
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi	vii
Daftar Gambar	ix
Daftar Tabel	x
Daftar Istilah	xi
1. Pendahuluan	1
1.1 Latar belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	3
1.5 Metodologi Penyelesaian Masalah	3
1.6 Pembagian Tugas Anggota	4
2. Tinjauan Pustaka	6
2.1 Rumah Adat	6
2.1.1 Rumah Gadang	6
2.1.2 Rumah Betawi	7
2.1.3 Rumah Betang	8
2.1.4 Rumah Tambi	9
2.1.5 Rumah Honai	10
2.2 Tuna Daksa	11
2.3 Virtual Reality	12
2.4 Unity	13
3. Analisis Kebutuhan dan Perancangan Aplikasi	14
3.1 Analisis Sistem	14
3.1.1 Analisis Masalah	14
3.1.2 Gambaran Umum Aplikasi	15
3.1.3 Spesifikasi Target Perangkat	16
3.1.4 Target User	17
3.1.5 Fungsionalitas Aplikasi	17
3.1.6 Diagram Alur Aplikasi	17

3.1.7	Kebutuhan Pengembangan Sistem	18
3.2	Perancangan Aplikasi	18
3.2.1	Perancangan Antarmuka.....	18
3.2.2	Perancangan Marker	20
3.2.3	Perancangan Artefak.....	20
3.3	Software Specification Requirement (SRS)	21
3.3.1	Use Case Diagram	21
3.3.2	Use Case Skenario	22
3.3.3	Activity Diagram	24
3.3.4	Component Diagram	26
3.3.5	Deployment Diagram	27
4.	Implementasi dan Pengujian Aplikasi	28
4.1	Implementasi Aplikasi	28
4.1.1	Implementasi Antarmuka	28
4.1.2	Implementasi Marker.....	30
4.1.3	Implementasi Artefak.....	30
4.1.4	Implementasi 3D Rumah Adat	34
4.1.5	Struktur kode	35
4.2	Pengujian Alpha	36
4.2.1	Perancangan Pengujian.....	36
4.2.2	Hasil Pengujian	37
4.3	Pengujian Beta	38
4.3.1	Tujuan Pengujian	38
4.3.2	Mekanisme Pengujian	38
4.3.3	Hasil Pengujian	39
5.	Kesimpulan dan Saran.....	44
5.1	Kesimpulan.....	44
5.2	Saran.....	44
	Daftar Pustaka	45
	Lampiran A: Kuisisioner Pengujian	47
	Lampiran B: Data Pengujian	49