

# LEMBAR PENGESAHAN

**Analisis dan Implementasi Metode *Gamification* pada *Distance Education***

**IDEA Universitas Telkom**

***Analysis and Implementation of Gamification Method on Distance Education***

***IDEA Telkom University***

**NIM: 1301158592**

**Mhd. Rizky Ferianda**

Tugas akhir ini telah diterima dan disahkan untuk memenuhi sebagian syarat memperoleh gelar sarjana pada Program Studi Sarjana Teknik Informatika

Fakultas Informatika  
Universitas Telkom

Bandung, 16 / Juni / 2017

Menyetujui,

Pembimbing I,



Anisa Herdiani, S.T., M.T  
NIP. 15850002

Pembimbing II,



Indra Lukmana Sardi, S.T., M.T  
NIP. 16890031

Ketua Program Studi  
Sarjana Teknik Informatika



Ir. Moch. Arif Bijaksana, M.Tech., Ph.D  
NIP. 03650029