

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN ORISINILITAS	
ABSTRAK.....	i
<i>ABSTRACT</i>	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR ISTILAH	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Tujuan.....	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Langkah Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
BAB 2 KONSEP DASAR IDENTIFIKASI <i>USER</i> BERDASARKAN <i>TOUCHALYTICS</i> DAN RBFN	5
2.1 Biometrik	5
2.2 <i>Touchscreen Input</i>	5
2.3 <i>Android Operating System</i>	6
2.4 <i>Application Programming Interface</i>	7
2.5 <i>Touchalytics</i>	7
2.6 Jaringan Syaraf Tiruan.....	10

2.7	<i>Radial Basis Function Network</i>	11
BAB 3 PERANCANGAN DAN SIMULASI SISTEM		13
3.1	Perancangan Sistem	13
3.1.1	Akuisisi Data	14
3.1.2	Ekstraksi Ciri	15
3.1.3	Klasifikasi	17
3.2	Simulasi Sistem	18
3.2.1	Pengambilan data	18
3.2.2	Simulasi Pengujian	19
3.2.3	Akurasi dan <i>Average Squared Error</i>	20
BAB 4 HASIL DAN ANALISIS SIMULASI SISTEM IDENTIFIKASI <i>USER</i> ..		21
4.1	Pendahuluan	21
4.2	Pengaruh Jumlah <i>User</i>	21
4.3	Pengaruh Jumlah Sentuhan Tiap <i>User</i>	27
4.4	Pengaruh Fungsi Aktivasi Radial Basis	30
4.5	Pengaruh <i>Scale Factors/Width</i> (σ)	32
4.6	Akurasi dan <i>Average Squared Error</i>	33
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN		34
5.1	Kesimpulan	34
5.2	Saran	35
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN A		
LAMPIRAN B		
LAMPIRAN C		