

DAFTAR ISTILAH

<i>Activity Diagram</i>	:	model yang digunakan untuk menggambarkan sekumpulan obyek yang berbagi atribut dan karakteristik umum
<i>Class Diagram</i>	:	notasi grafis yang digunakan untuk menggambarkan sekumpulan obyek yang berbagi atribut dan karakteristik umum
<i>Framework</i>	:	sekumpulan perintah/fungsi dasar yang membantu dalam menyelesaikan proses-proses yang lebih kompleks
<i>Waterfall</i>	:	langkah dalam siklus proyek untuk melakukan iterasi secara terus menerus dalam satu siklus untuk menyelesaikan masalah yang dihadapi
<i>Knowledge Management system</i>	:	sistem yang diciptakan untuk memfasilitasi penangkapan, penyimpanan, pencarian, <i>transfer</i> dan pengguna kembali pengetahuan
<i>Knowledge Conversion</i>	:	proses perubahan data menjadi informasi dan selanjutnya menjadi <i>knowledge</i>
<i>Knowledge Worker</i>	:	Seseorang yang bertugas untuk mengumpulkan, mengembangkan, memproses, dan menerapkan informasi
<i>On Street Parking</i>	:	Area parkir kendaraan dengan menggunakan badan jalan
<i>Policy</i>	:	kebijakan yang diputuskan oleh pihak tertentu
Pungutan Liar	:	pengenaan biaya di tempat yang tidak seharusnya biaya dikenakan atau dipungut
Retribusi Parkir	:	pungutan sebagai pembayaran atas jasa pelayanan parkir yang disediakan dan ditentukan oleh pemerintah daerah sesuai dengan peraturan perundang-undangan
<i>Sequence Diagram</i>	:	model yang digunakan untuk menggambarkan pesan-pesan yang muncul antar obyek yang berbeda
<i>Use Case Diagram</i>	:	model yang digunakan untuk menggambarkan fitur-fitur bisnis atau kebutuhan sistem peranti lunak