

## ABSTRAK

*Tryout* (Uji Coba) merupakan latihan evaluasi belajar peserta didik sebelum menghadapi ujian. Berlatih soal Ujian Perguruan Tinggi dapat dilakukan dengan menggunakan buku – buku acuan, mengikuti suatu lembaga bimbingan belajar atau menggunakan media digital. Karena kondisi sekarang yang serba digital dan praktis, maka perlu adanya metode belajar yang lebih efisien dan efektif. *Tryout* ujian perguruan tinggi ini sebagai tolak ukur kemampuan peserta didik untuk menghadapi ujian perguruan tinggi yang sesungguhnya sebelum memasuki jenjang pendidikan yang lebih tinggi. Karena setiap perguruan tinggi memiliki standar nilai tersendiri untuk peserta didik agar dapat diterima.

Dalam Proyek akhir ini, saya membuat aplikasi *android* tes uji coba masuk perguruan tinggi dan pengingat waktu waktu belajar latihan soal. Dengan aplikasi tersebut, peserta didik dapat dengan mudah berlatih soal, mengakses informasi tentang perguruan tinggi yang diinginkan serta pengguna juga dapat mengukur kemampuan belajar dengan melihat hasil skor dan *passing grade* Perguruan Tinggi.

Hasil pembuatan proyek akhir ini berupa aplikasi Uji coba yang dapat digunakan untuk membantu mempermudah peserta didik berlatih soal – soal ujian serta pengingat jadwal belajar yang membantu mengingatkan pengguna untuk berlatih soal-soal ujian. Pada proyek akhir ini fokus aplikasinya ditujukan pada uji coba masuk Perguruan Tinggi dan aplikasi pendukung *Remainder*-nya. Aplikasi ini telah diuji secara fungsionalitas fungsionalitas bahwa seluruh fungsi dalam aplikasi berjalan dengan baik pada perangkat *smartphone* dengan sistem operasi Android versi 4.0 (*Ice Cream Sandwich*). Dari pengujian yang dilakukan, aplikasi yang dibuat dapat dikatakan **Baik** hal ini didapat dari hasil pengujian subyektif dan perhitungan MOS.

Kata kunci : *Tryout (Uji coba), Passing Grade, handphone, Perguruan Tinggi, Android, Remainder*